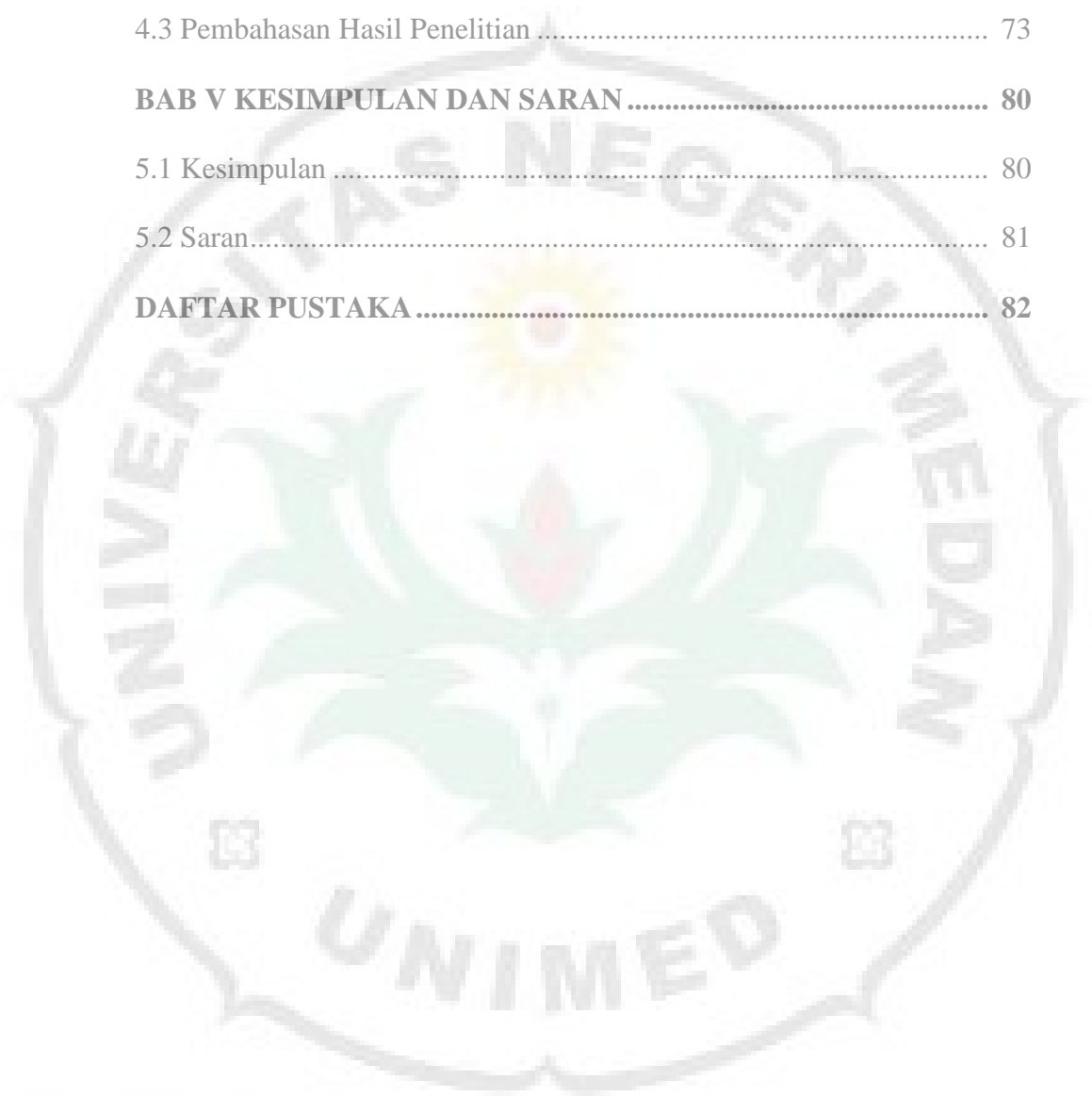


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR DIAGRAM	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	8
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Pengertian Belajar.....	8
2.1.2 Pengertian Hasil Belajar	10
2.1.3 Faktor-faktor mempengaruhi hasil belajar.....	11
2.1.4 Pengertian Metode Pembelajaran	11
2.1.5 Macam-macam Metode Pembelajaran	13
2.2 Pengertian Metode <i>Role Playing</i>	15

2.2.1 Tujuan metode <i>Role Playing</i>	17
2.2.2 Langkah-langkah metode <i>Role Playing</i>	17
2.2.3 Kelebihan dan kekurangan metode <i>Role Playing</i>	18
2.2.4 Pengertian Pembelajaran IPS.....	21
2.2.5 Tujuan pendidikan IPS di SD	22
2.2.6 Materi pembelajaran IPS di SD	23
2.3 Penelitian yang Relevan	27
2.4 Kerangka Berpikir	29
2.5 Hipotesis Tindakan	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Jenis Penelitian	31
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	31
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	31
3.4 Definisi Operasional Variabel	32
3.5 Desain Penelitian	32
3.6 Prosedur Penelitian	34
3.7 Teknik Pengumpulan Data	38
3.8 Teknik Analisis Data	40
3.9 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian	44
4.2 Deskripsi Hasil Penelitian.....	45
4.2.1 Deskripsi Kondisi Awal	45
4.2.2 Deskripsi Siklus I.....	48

4.2.3 Deskripsi Siklus II.....	61
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	82



THE
Character Building
UNIVERSITY