

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan pengolahan data dan pembahasan hasil penelitian yang dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Tingkat kelayakan media pembelajaran *powerpoint* yang digunakan di MAN 2 Langsa memiliki kategori layak, namun ada beberapa komponen dari media tersebut yang perlu dilakukan pengembangan seperti animasi, video, audio, *icon*, games edukasi, soal tes, dan penskoran jawaban siswa secara otomatis yang layak digunakan sebagai media interaktif.
2. Media pembelajaran *Lectora Inspire* yang dikembangkan memiliki kategori sangat layak sehingga dapat digunakan dalam pembelajaran kimia.
3. Terdapat perbedaan peningkatan penguasaan konsep (*N-gain*) siswa materi asam dan basa yang dibelajarkan menggunakan media komputer *Lectora Inspire* yang telah dikembangkan dengan media *powerpoint*.
4. Terdapat perbedaan motivasi belajar siswa yang dibelajarkan menggunakan media komputer *Lectora Inspire* yang telah dikembangkan dengan media *powerpoint*.
5. Terdapat korelasi positif dan signifikan motivasi belajar siswa dengan penguasaan konsep siswa yang dibelajarkan menggunakan media *Lectora Inspire*.
6. Terdapat korelasi positif dan signifikan motivasi belajar siswa dengan penguasaan konsep siswa yang dibelajarkan menggunakan media *powerpoint*.

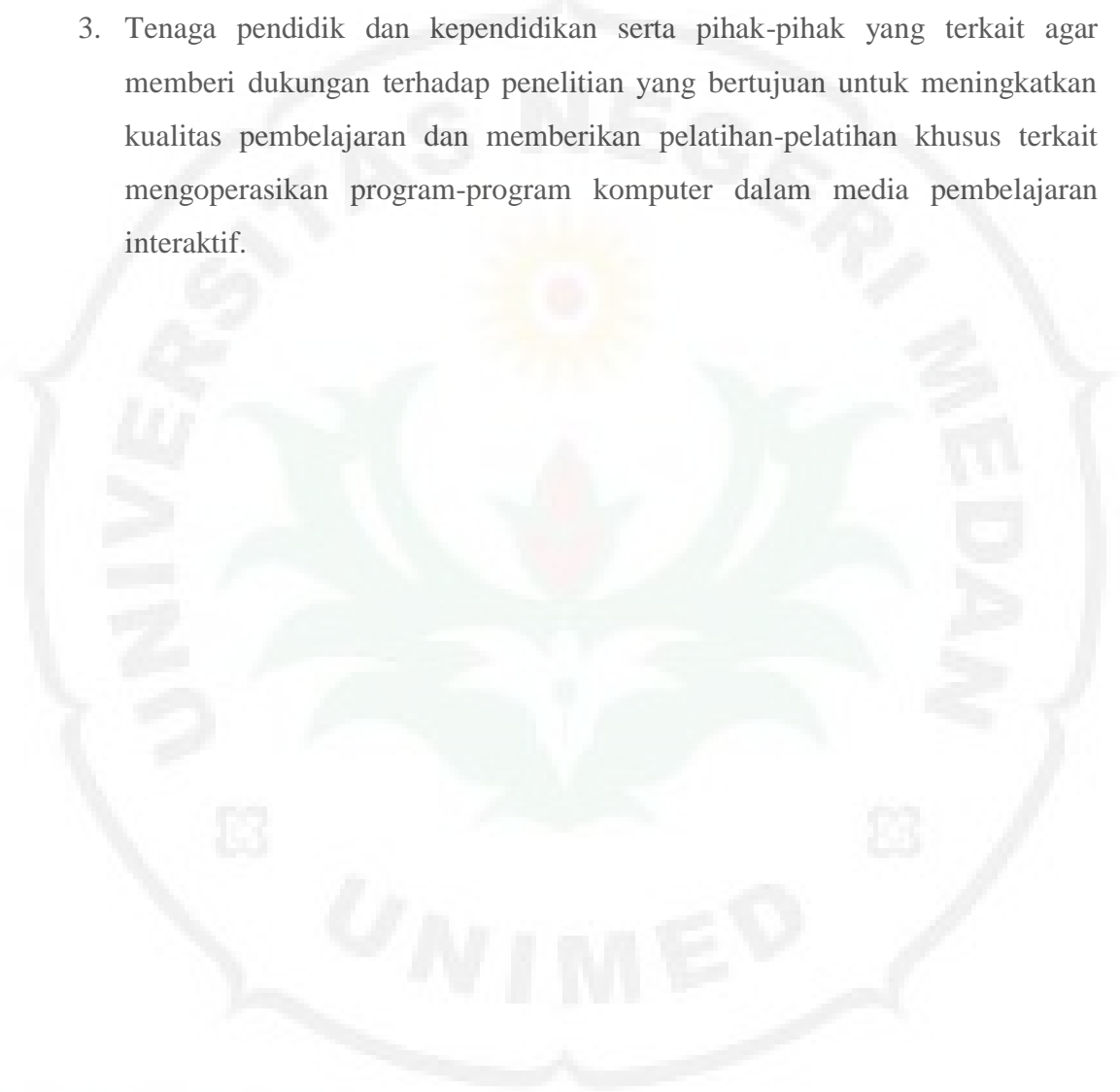
5.2 Saran

Berdasarkan simpulan yang telah dikemukakan di atas maka sesuai dengan hasil penelitian yang didapatkan, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif berbasis komputer *lectora inspire* pada materi asam dan basa telah dinilai kelayakannya sehingga disarankan guru dan siswa dapat memanfaatkannya sebagai alternatif media pembelajaran mandiri.
2. Perlu dikembangkan media produk sama dengan materi yang berbeda. Media pembelajaran interaktif berbasis komputer *lectora inspire* dapat

digunakan lebih lanjut pada penelitian tindakan kelas atau penelitian ekeprimen pada subjek penelitian yang berbeda.

3. Tenaga pendidik dan kependidikan serta pihak-pihak yang terkait agar memberi dukungan terhadap penelitian yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dan memberikan pelatihan-pelatihan khusus terkait mengoperasikan program-program komputer dalam media pembelajaran interaktif.



THE
Character Building
UNIVERSITY