

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	16
1.3 Batasan Masalah	17
1.4 Rumusan masalah	17
1.5 Tujuan Penelitian	18
1.6 Manfaat Penelitian	18
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	 20
2.1 Kerangka Teoretis	20
2.2 Perangkat Pembelajaran	23
2.3 <i>Discovery Learning</i>	34
2.3.1 Kelebihan dan kekurangan <i>Discovery Learning</i>	42
2.4 Penilaian Hasil belajar	47
2.4.1 Ruang Lingkup Penilaian	48
2.5 Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika.....	49
2.6 Model Pengembangan Sistem dan Perangkat Pembelajaran.....	53
2.7 Materi	59
2.8 Efektivitas Proses Pembelajaran.....	60
2.9 Penelitian yang Relevan.....	71
3.0 Kerangka Konseptual.....	83
 BAB III METODE PENELITIAN	 86
4.1 Jenis Penelitian	86

4.2 Waktu dan Lokasi Penelitian	87
4.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	87
4.4 Defenisi operasional.....	88
4.5 Prosedur dan Rancangan Penelitian	90
4.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	101
4.7 Teknik Analisis Data	114
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	124
4.1 Hasil penelitian	124
4.1.1 Deskripsi Tahap Pengembangan Perangkat pembelajaran.....	125
4.1.1.1 Deskripsi Tahap Pendefinisian.....	125
4.1.1.2 Deskripsi Tahap Perancangan	129
4.1.1.3 Deskripsi Tahap Pengembangan	138
4.1.1.4 Deskripsi Tahap Penyebaran	175
4.1.2 Deskripsi Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Menggunakan Perangkat Pembelajaran Berbasis Discovery Learning yang dikembangkan	176
4.2 Pembahasan Penelitian	178
4.2.1. Validitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Discovery Learning yang Dikembangkan	178
4.2.2. Kepraktisan Perangkat Pembelajaran Berbasis Discovery Learning yang Dikembangkan	181
4.2.3.Efektivitas Perangkat Pembelajaran berbasis discovery Learning yang Dikembangkan	182
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	190
5.1 Simpulan.....	190
5.2 Implikasi	191
5.3 Saran	193
DAFTAR PUSTAKA.....	195
LAMPIRAN.....	201