

**PENGARUH PENDEKATAN MATEMATIKA REALISTIK
TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH
MATEMATIKA MELALUI LINGKUNGAN BELAJAR
VIRTUAL EDMODO DI SMP SWASTA ISLAM
AL-ULUM T.A 2017/2018**

FATKHU RACHMAN PANE

NIM : 4133111021

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diajarkan dengan pendekatan pembelajaran matematika realistik melalui lingkungan belajar virtual Edmodo lebih tinggi daripada siswa yang diajarkan dengan pembelajaran langsung pada siswa kelas VIII SMP Swasta Islam Al-Ulum Medan. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa SMP Swasta Islam Al-Ulum Medan dan sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas VIII-2 dan kelas VIII-4 sebanyak 72 orang. Kelas VIII-2 diberi pendekatan pembelajaran matematika realistik melalui lingkungan belajar virtual Edmodo dan kelas VIII-4 diberi pembelajaran langsung. Jenis penelitian ini adalah eksperimen semu. Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian ini digunakan essay test sebanyak 5 soal dan telah dinyatakan valid oleh tim ahli. Sebelum pengujian hipotesis, terlebih dahulu diuji normalitas dan homogenitas data. Dari pengujian ini diperoleh bahwa sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal dan memiliki varians yang homogen. Dari analisis data pada kelas eksperimen diperoleh nilai rata-rata post test 86,70 dan simpangan baku post test 7,33. Pada kelas kontrol diperoleh nilai rata-rata post test 78,28 dan simpangan baku post test 7,18. Dari analisis data posttest dengan menggunakan uji-t pada taraf $\alpha = 0,05$ diperoleh $t_{hitung} = 2,12$ dan $t_{tabel} = 1,668$ yang ternyata $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika siswa yang diajarkan dengan pendekatan pembelajaran matematika realistik melalui lingkungan belajar virtual Edmodo lebih tinggi daripada siswa yang diajar dengan pembelajaran langsung pada materi kubus dan balok di kelas VIII SMP Swasta Islam Al-Ulum Medan.

Kata Kunci : Pendekatan Matematika Realistik, Pemecahan Masalah, Lingkungan Belajar Virtual Edmodo