

DAFTAR ISI

ABSTRAKi

KATA PENGANTAR.....ii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR TABELix

DAFTAR GAMBAR.....x

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Identifikasi Masalah4

1.3 Pembatasan Masalah5

1.4 Rumusan Masalah5

1.5 Tujuan Penelitian6

1.6 Manfaat Penelitian6

BAB II. KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Kajian Pustaka.....7

2.1.1 Penelitian yang Relevan.....7

2.2 Kerangka Teori.....10

2.2.1 Teori Peran10

2.3 Kerangka Konseptual12

2.3.1 Peranan12

2.3.2 RUTAN.....	13
2.3.3 Pembinaan.....	14
2.3.4 Warga Binaan Pemasyarakatan (WBP).....	17
2.4 Kerangka Berfikir.....	18

BAB III. METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	21
3.2 Lokasi Penelitian.....	22
3.3 Subjek Dan Objek Penelitian.....	22
3.3.1 Subjek Penelitian.....	22
3.3.2 Objek Penelitian.....	23
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	23
3.4.1 Wawancara.....	24
3.4.2 Observasi.....	24
3.4.3 Studi Pustaka.....	25
3.4.4 Dokumentasi.....	25
3.5 Teknik Analisis Data.....	26
3.5.1 Reduksi Data.....	26
3.5.2 Penyajian Data.....	27
3.5.3 Membuat Kesimpulan.....	27

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	28
4.1.1 Sejarah Rutan Klas I Tanjung Gusta Medan.....	28

4.1.2 Struktur Organisasi Rutan Klas I Tanjung	
Gusta Medan.....	30
4.1.3 Gambaran Umum Tentang Penghuni Rutan	
Klas I Tanjung Gusta Medan.....	35
4.2 Peran Rutan dalam Pembinaan Keterampilan	
Warga Binaan Pemasarakatan	43
4.2.1 Metode Pembinaan Warga Binaan	
Pemasarakatan di Rutan Klas I Tanjung Gusta	
Medan.....	43
4.2.2 Tahap-tahap Pembinaan WBP di Rutan	
Klas I Tanjung Gusta Medan.....	47
4.2.3 Memberikan Pembinaan Kepribadian	
Bagi Warga Binaan Pemasarakatan	50
4.2.4 Memberikan Pembinaan Kemandirian	
Bagi Warga Binaan	57
4.3 Kendala yang Dihadapi Rutan Dalam Pembinaan	
Keterampilan Warga Binaan.....	73
4.4 Solusi yang diberikan Rutan dalam Mengatasi	
Kendala yang Dihadapi dalam Pembinaan	
Keterampilan.....	76

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan80

5.2 Saran82

DAFTAR PUSTAKA83

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY