

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

1. Hasil belajar siswa kelas X Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan pada materi gerakan pengurutan kulit kepala yang diajar dengan penggunaan media pembelajaran power point berada pada kategori rendah pada pretes sebanyak 100% dan kategori rendah pada postes sebanyak 53,33%.
2. Hasil belajar siswa kelas X Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan pada materi gerakan pengurutan kulit kepala yang diajar dengan penggunaan media pembelajaran *Swish Max* berada pada kategori baik pada pretes sebanyak 0,00% dan kategori baik pada postes sebanyak 46,67%.
3. Terdapat pengaruh penggunaan media pembelajaran *Swish Max* terhadap hasil belajar pada materi gerakan pengurutan kulit kepala pada siswa kelas X SMK Negeri 10 Medan. Hal ini dibuktikan dari hasil uji statistic yaitu diperoleh  $t_{hitung} = 5,12$  dan  $t_{tabel} = 2,00$  dengan  $\alpha = 0,05$  dan  $dk = 58$  sehingga  $t_{hitung} > t_{tabel}$  atau  $5,12 > 2,00$ .

#### B. Saran

1. Media pembelajaran *Swish Max* hendaknya terus dikembangkan oleh guru di lapangan agar pembelajaran lebih interaktif, siswa semakin aktif dalam pembelajaran dan motivasi siswa semakin meningkat serta semakin baiknya interaksi antara guru dan siswa, dan interaksi antara

siswa dengan siswa sehingga hasil belajar siswa pada materi gerakan pengurutan kulit kepala semakin meningkat.

2. Media pembelajaran *Swish Max* masih sangat asing bagi sebagian guru dan siswa terutama pada guru dan siswa di daerah, oleh karena itu perlu disosialisasikan oleh sekolah dengan harapan dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Kepada peneliti yang lain hendaknya penelitian ini dapat dilengkapi dengan meneliti aspek lain secara terperinci yang belum terjangkau saat ini.