

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Pembatasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	10
E. Spesifikasi Produk.....	10
F. Tujuan Penelitian	10
G. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Hakikat Futsal	12
B. Hakikat <i>Dribbling</i>	16
C. Hakikat Instrumen Tes	18
D. Konsep Pengembangan Model.....	20
E. Rancangan Model.....	22
1. Potensi dan Masalah.....	23
2. Pengumpulan Data	24
3. Desain Produk	24
4. Validasi Produk.....	24
5. Revisi Desain	24
6. Uji Coba Produk.....	24
7. Revisi Produk	25
8. Uji Coba Pemakaian.....	25

9. Revisi Produk.....	25
10. Produksi Masal.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian	27
B. Sampel Uji Coba	27
C. Pendekatan dan Metode Penelitian	27
D. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	28
1. Penelitian Pendahuluan	28
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	28
3. Desain Produk Draft Awal	29
a. Lapangan Tes	29
b. Pelaksanaan Tes	29
c. Gerakan Dinyatakan Gagal	31
d. Cara Menskor	32
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model	32
a. Telaah Pakar (<i>Expert Judgement</i>)	32
b. Uji Coba Produk.....	33
c. Uji Coba Pemakaian.....	33
d. Implementasi Model.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Pengembangan Instrumen Tes <i>Dribbling</i>	36
1. Analisis Kebutuhan	36
2. Draft Final	38
a. Tujuan Tes	38
b. Alat dan Perlengkapan	38
c. Petugas (<i>Tester</i>)	39
d. Lapangan Tes	39
e. Pelaksanaan Tes	41
f. Gerakan Dinyatakan Gagal	41

g. Cara Mensekor.....	42
3. Alasan Pengembangan Tes	42
B. Kelayakan Produk	44
1. Analisis Kebutuhan	44
2. Pengembangan Produk	44
3. Uji Coba Produk.....	45
4. Penyempurnaan Produk	45
5. Penyebaran Produk.....	46
C. Kalibrasi Instrumen Tes	46
1. Uji Validitas dan Reliabilitas	46
2. Menghitung Reliabilitas	47
3. Validitas dengan Analisis Daya Pembeda	48
4. Norma <i>Dribbling</i>	50
a. <i>Data Dribbling</i>	50
b. Menyusun Norma Tes	51
c. Membuat Kategori	53
d. Norma Kecepatan <i>Dribbling</i>	53
D. Efektivitas Produk	53
1. Hasil Evaluasi Ahli	53
2. Hasil Pengujian Tahap Pertama (Uji Coba Kelompok Kecil).....	54
3. Hasil Pengujian Tahap Kedua (Uji Coba Kelompok Besar)	56
E. Penyempurnaan Produk	57
F. Pembahasan Produk	57
G. Keterbatasan Penelitian	58
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	 59
A. Simpulan	59
B. Saran	59

DAFTAR PUSTAKA 61
LAMPIRAN..... 62



THE
Character Building
UNIVERSITY