

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GRAFIK	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORITIS	9
2.1 Kajian Teoritis	9
2.1.1 Pengertian Belajar	9
2.1.2 Hakikat Motivasi	10
2.1.2.1 Ciri-ciri Motivasi	11
2.1.2.2 Fungsi Motivasi	12
2.1.2.3 Macam-macam Motivasi	14
2.1.2.4 Bentuk Pemberian Motivasi.....	15

2.1.3 Hakikat Motivasi Belajar	16
2.1.4 Faktor-faktor yang mempengaruhi motivasi belajar	17
2.1.5 Metode pembelajaran	18
2.1.5.1 Pengertian Metode	18
2.1.5.2 Pengertian Metode Pembelajaran	19
2.1.6 Metode Permainan.....	20
2.1.6.1 Pengertian Metode Permainan	20
2.1.6.2 Karakteristik Metode Permainan Edukatif.....	22
2.1.6.3 Fungsi dan Manfaat Metode Permainan Edukatif	25
2.1.6.4 Langkah-langkah Metode Permainan Edukatif	26
2.1.6.5 Kelebihan dan Kekurangan Metode Permainan Edukatif.....	28
2.1.7 Hakikat Pembelajaran Matematika di SD	29
2.1.7.1 Pengertian Pembelajaran.....	29
2.1.7.2 Pengertian Pembelajaran Matematika di SD	30
2.1.7.3 Permainan Edukatif Dalam Matematika.....	32
2.1.7.4 Permainan	32
2.1.7.5 Materi Pembelajaran Matematika	37
2.1.8 Kerangka Berpikir	40
2.1.9 Hipotesis Tindakan.....	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1 Jenis Penelitian	43
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	43
3.3 Subjek Penelitian dan Objek Penelitian.....	43
3.4 Definisi Operasional Variabel	44

3.5 Desain Penelitian	45
3.6 Prosedur Penelitian	45
3.7 Teknik Pengumpulan Data	55
3.8 Teknik Analisis Data	58
3.9 Jadwal Penelitian	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
4.1 Gambaran Umum Hasil Penelitian	61
4.2 Deskripsi Awal Penelitian	62
4.3 Deskripsi Siklus I.....	66
4.4 Deskripsi Siklus II	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	127
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130

THE
Character Building
UNIVERSITY