

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Enam jenjang ranah kognitif.....	20
Gambar 2.2	Rancangan pembelajaran Berbasis Multimedia	27
Gambar 2.3	Model Pengembangan Desain Instructional Dick & Carey.....	34
Gambar 2.4	Prosedur pengembangan Borg & Gall (1983)	40
Gambar 2.5	Gambar <i>Interface Home Online Trading System (HOTS)</i>	45
Gambar 3.1	Bagan Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif perpaduan model Borg & Gall dan Dick & Carey	55



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	63
Grafik 4.2 Rangkuman Penilaian Ahli Materi.....	70
Grafik 4.3 Rangkuman Penilaian Ahli Desain Pembelajaran.....	73
Grafik 4.4 Rangkuman Penilaian Ahli Rekayasa Perangkat Lunak/Desain Grafis.....	78
Grafik 4.5 Rangkuman Hasil Uji Coba Perorangan.....	81
Grafik 4.6 Rangkuman Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	82
Grafik 4.7 Rangkuman Hasil Uji Coba Lapangan.....	85

