

## AUSZUG

**Danita Silitonga. Matrikelnummer. 2133132021, Die Erstellung des Lernmediums zum Thema „Erfindungen und Erfinder“ aus dem Buch Studio d A2 mit Windows Movie Maker. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.**

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um das Lernmedium zum Thema „Erfindungen und Erfinder“ aus dem Buch Studio d A2 mit Windows Movie Maker zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die deskriptive qualitative Methode angewendet. Der Prozess der Erstellung des Lernmediums zum Thema „Erfindungen und Erfinder“ aus dem Buch Studio d A2 mit Windows Movie Maker besteht aus der Erklärung der Phasen von Richey und Klein. Darunter sind: (1) die Planung, (2) die Herstellung, (3) Evaluation/Bewertung und Revision. Die Daten in dieser Untersuchung sind Bilder und Wörter aus dem Buch Studio d A2. Diese Untersuchung wird in der Bibliothek an der Fakultät für Sprachen und Kunst an der Staatlichen Universität von Medan durchgeführt. Das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums zum Thema „Erfindungen und Erfinder“ aus dem Buch Studio d A2 mit Windows Movie Maker sind das Thema „Erfindungen und Erfinder“ (Das Aspirin, Das Automobil, Der Buchdruck, Der Klettverschluss, Der Dieselmotor, Der Dübel, Der Fernsehen, Der Hubschrauber, Der Kaffefilter, Das Motorrad, Das MP3-Format, Die Schrifsschraube, Die Strassenbahn, Der Teebeutel, Die Zahnpasta), die Grammatik (Nebensätze um zu/damit, Konjugation Verb “werden”, Passiv mit werden/wurden) und Übungen. Das Lernmedium mit Windows Movie Maker hat von einem Prüfer korrigiert, deshalb hat dieses erstellte Lernmedium Windows Movie Maker sehr gut. Hoffentlich kann diese Abschlussarbeit nützlich sein, um unser Wissen zur Wissenschaft über Lernsoftware, vor allem Deutschlernenden anzureichern.

***Schlüsselwörter: Erstellung Lernmedium, Windows Movie Maker, Erfindungen und Erfinder, das Buch Studio d A2***

