

## LITERATURVERZEICHNIS

Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.

Bill Birney, Seth McEvoy, Matt Lichtenberg. 2000. *Microsof Windows Movie Maker Handbook*. Microsof Press.

Febrianti Simarmata. 2015. Pengembangan Media *Windows Movie Maker* dengan *Active And Funny Learning Strategy* Materi Larutan Penyangga Siswa Kelas Xi Sma Negeri 11 Semarang. Skripsi. FMIPA. Universitas Negeri Semarang: Semarang

Herman Funk, Christina Kuhn, Silke Demme. 2013. *Studio d A2: Deutsch als Fremdsprache*. Jakarta: Katalis.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

Sutirman, M.Pd. 2013. *Media dan Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

[http:// Pengertian windows movie maker.wikipedia.org](http://Pengertian-windows-movie-maker.wikipedia.org) wird am 28 Juli 2017 um 14.30 Uhr gelesen.

[http://usm.ptsb.edu.my/index.php/contact-us/tutorial/33-cara-membuat-dan mengedit-video-menggunakan-movie-maker](http://usm.ptsb.edu.my/index.php/contact-us/tutorial/33-cara-membuat-dan-mengedit-video-menggunakan-movie-maker) wird am 5 Agustus 2017 um 14.15 Uhr gelesen.

<https://deutsch.lingolia.com/de/grammatik/verben/passiv> wird am 27 September 2017 um 15.00 Uhr gelesen.