

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis adobe flash cs6

Pada tahap ini disimpulkan bahwa media pembelajaran adobe flash cs6 yang di kembangkan termasuk ke dalam kategori sangat baik dengan presentase nilai ahli media secara keseluruhan 87,33 % dan penilaian dari ahli materi secara keseluruhan 90,67 %, hasil uji coba kelompok kecil 76 %, hasil uji kelompok sedang 79 % dan uji kelompok besar 90 % telah layak di produksi sebagai media pembelajaran .

2. Efektivitas produk media pembelajaran berbasis adobe flash cs6

Pada tahap ini disimpulkan media pembelajaran interaktif berbasis adobe flash cs6 yang di kembangkan efektif digunakan sebagai media pembelajaran materi pembuatan teknik pemasangan pada blus di kelas XI Tata Busana SMK Negeri 3 Pematangsiantar. Berdasarkan hasil tanggapan siswa pada uji efektifitas di peroleh penilaian dengan kriteria sangat baik dengan presentase rata-rata 90 % dan tanggapan guru dinilai sangat baik dengan presentase rata-rata 92 %. Hasil tersebut merupakan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis adobe flash cs6 layak di produksi sebagai media pembelajaran pada materi pembuatan teknik pemasangan pada blus di kelas XI Tata Busana SMK Negeri 3 Pematangsiantar.

B. SARAN

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka penulis menunjukkan beberapa saran guna untuk memperbaiki dan penelitian lebih lanjut. Sebagia berikut:

1. Diharapkan kepada para guru hendaknya memiliki kemauan untuk membuat media pembelajaran berbasis adobe flash cs6 yang dapat menarik minat belajar siswa, sehingga tercipta proses belajar mengajar lebih menarik dan interaktif serta dapat meningkatkan motivasi siswa dalam belajar pada mata pelajaran pembuatan busana industri khususnya materi pembuatan dan teknik pemasangan pada blus.
2. Sebaiknya proses belajar mengajar seperti ceramah yang selama ini dilakukan dalam proses pembelajaran dibantu dengan pembelajaran menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dapat member pengaruh positif terhadap minat, motivasi dan hasil belajar siswa pada materi pembuatan dan pemasangan pada blus.
3. Bagi kepala sekolah lebih meningkatkan fasilitas disekolah agar pengembangan media yang dikembangkan terkhususnya media berbasis adobe flash Cs6 lebih dapat diaplikasikan dalam proses pembelajaran pembuatan busana indsutri.
4. Bagi mahasiswa yang akan malakukan penelitian pengembangan pembelajaran pembuatan busana indsutri agar dapat menghasilkan media pembelajaran maupun multimedia intreraktif yang lebih baik.