

## DAFTAR PUSTAKA

- Andreas dan Purnomo. (2013). *Teknik Animasi 2D*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan
- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2009). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali
- Aspia, Asrar. (2013). *Multimedia Pendidikan Autograph dan Macromedia Flash*. Medan: Perdana Publisng
- Dwijanti. (2013). *Dasar Teknologi Menjahit II*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan
- Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana Jilid I*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK
- Latief. (2015). *Penerapan Teknik “Path Animation” Pada Pembuatan Video Iklan Objek Wisata Sumber Adventure Centre*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM
- Madcoms. (2006). *Mahir Dalam 7 Hari: Macromedia Flash Professional 8*. Yogyakarta: Andi
- Prihati, Sri. (2013). *Dasar Teknologi Menjahit I*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan
- Sadiman, dkk. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali
- Shupe dan Hoekman. (2006). *Flash 8: Project For Learning Animation And Interactivity*. United States of America: O’Reilly Media
- Slameto. (2010). *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Sri Nugraha, Bhanu. (2013). *Teknik Modeling & Animasi Untuk Pemula*. Jakarta: PT. Rajawali
- Sudjana, (2009). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito

Sugiono, (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif dan R & D*. Bandung: Alfabet

Sugiono, (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif dan R & D*. Bandung: Alfabet

Widada. (2009). *Cara Mudah Membuat Animasi Dengan Macromedia Flash*.  
Yogyakarta: Cakrawala

