

DAFTAR PUSTAKA

- Aimmah, Tusfiyatul. (2015). *Pengaruh penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII SMP ALI MAKSUM Krapyak Bantul. journal Penelitian*. Diakses tanggal 22 september 2017 dari <http://www.jurnal.uinsunankalijaga.ac.id>
- Ampera, Dina. (2016). *Pengetahuan Tekstil*. Medan: UNIMED PRESS
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian (Rev.Ed 10)*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arina, Latifa. (2013) *Pengaruh penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Kompetensi Dasar Kejuruan Kelas x Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 2 Depok, Jogjakarta. journal Penelitian*. Diakses tanggal 22 september 2017 dari <http://www.jurnal.uin.ac.id>
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran (Rev.Ed)*. Jakarta: PT. Rajagrafindo
- Edy. (2007). *Aplikasi Pembangunan CD Multimedia Interaktif*. Diakses 8 September 2017 dari <http://insaninside.net/2009/08/aplikasi-pembangunan-cd-multimedia-interaktif-ta.html>
- Ernawati dkk (2008) *Tata Busana*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan. Diakses 8 Agustus 2017 dari www.Bukusekolahelektronik.kemendikbudwordpress.com
- Eus Karwati dan Donni Juni Priansa. (2014). *Manajemen kelas: Guru profesional yang inspiratif, kreatif, menyenangkan, dan berprestasi*. Bandung: Cv. Alfabeta
- Hamalik, Oemar. (2010). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Harun dan Zaidatun. (2004). *Teknologi Multimedia dalam Pendidikan*. Diakses pada 9 Agustus 2017 dari <http://www.citl.utm.my/publications/manuals/mm/elemeMM.pdf>
- Kadek, Sukiyasa. (2013). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Kriya Tekstil Kelas X Tata Busana SMK Negeri 5 Malang. Universitas Negeri Malang. Journal Penelitian*. Diakses tanggal 10 oktober 2017 dari <http://www.jurnal.malang.ac.id>.
- Kurniawan, Arif. (2009). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Model Pembelajaran Aktif (Actife Learning) Terhadap Hasil Belajar*

Biologi Siswa. Journal Penelitian. Diakses tanggal 11 September 2017 dari <http://www.jurnal.perguruanindonesia.ac.id>.

Miarso, Yusuf Hadi. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media

Nugroho, Wahyu. (2014). *Pengembangan Multimedia dalam Pembelajaran Alhakim Internasional Banguntapan Kabupaten Bantul. Abstrak Hasil Penelitian Jogjakarta*, Jogjakarta Lembaga Penelitian. Diakses 12 September 2017.

Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Sadiman, Arief S. (2009) *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Saleh, Amir. (2014). "Pengaruh penggunaan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Universitas yogyakarta, Jogjakarta. *journal Penelitian*. Diakses tanggal 06 september 2017 dari <http://www.jurnal.uny.ac.id>

Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standard Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana

Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi (Rev.ed)*. Jakarta: Rineka Cipta

Sudjana, Nana. (2009). *Metoda Statistika (Rec.ed 6)*. Bandung : Tarsito

Susilana, Rudi dan Riyana. (2009). *Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Diakses pada 28 Agustus 2017 dari <https://books.google.com>

Syah, Muhibin. (2008). *Psikologi pendidikan dengan pendekatan baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Syah, Sukmadinata, Nana Syaodih. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003. *Sistem Pendidikan Nasional*. Diakses 28 Agustus 2017 dari <http://www.depdiknas.go.id>.

Zyahri, Muh. (2013). *Pengantar Ilmu Tekstil*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.