

Daftar Pustaka

- Annurahman (2009). “*Explicit Intruction*” Diakses pada 25 Mei 2017 dari <http://model.pembelajaran.Explicit.Intruction>
- Arend, Trianto. (2002). *Pembelajaran Inovatif dan Progresif*. Jakarta. Putra Graika
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers
- A.W, Pande (2014) “*Penerapan Model Pembelajaran Explicit Intuction Berbantuan Media Kongkret Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Kelas VI SD 17 Dangin Puri Kota Denpasar Tahun Ajaran 2013/2014*”. Skripsi Sarjana Universitas Udayana Denpasar. Akses 27 Maret 2017
- Damayanti, Astri. (2012). *Inspirasi Kreatif dari Bahan Bekas*. Yogyakarta : ANDI
- Departemen Pendidikan Nasional. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Republik Indonesia*.
- Depdikbud. (2012). *Buku Paket Prakarya dan Kerajinan Untuk Siswa SMA/SMK Kelas XI*.
- Djamarah. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fadlillah, M. (2014). *Implementasi Kurikulum 2013 dalam Pembelajaran SD/MI, SMP/MTs, & SMA/MA/M*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Gunawan, Gugun. (2007). *Mengolah Sampah Jadi Uang*. Jakarta : Transmedia
- Hamalik, Oemar. (2012). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Sinar Grafika

- Huda, Miftahul. (2013). *Model – Model Pengajaran Dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Irawan, (2015).“*Penerapan Model Pembelajaran Explicit Intruction Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kontruksi Bangunan Pada Peserta Didik Kelas XI Program Keahlian Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Stabat*”. Medan : Universitas Negeri Medan. Akses 27 Maret 2017
- Istarani, (2013). *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan : Media Persada
- J. Asep & Haris, Abdul. (2013). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta : Multi Presindo.
- Kardi & Nur (2000). *Pembelajaran Inovatif dan Progresif*. Jakarta. Putra Graika
- Lasronika (2017) “*Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Camtasia Berbantuan Jobsheet Pada Mata Pelajaran Dasar Kecantikan Kulit Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Beringin*” Universitas Negeri Medan
- Musfiqon, HM. (2012). *Pengembangan Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakajaya.
- R.A, Endah. (2015). *Kreasi dari Limbah Plastik*. Surabaya: Penebar Swadaya Grup
- (2014). *Inspirasi dari Kantong Kresek*. Surabaya: Tiara Aksa
- (2011). *Tas dari Limbah Plastik*. Surabaya: Tiara Aksa
- Roestiyah. (2012). *Pembelajaran Konvensional*. Jakarta : Rineka Cipta
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: ALFABETA
- S.Abdulah, Ridwan. (2014). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara

- Sagala, Syaiful. (2010). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung : Alabeta
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Shoimin, Aris. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*.
Yogyakarta AR-RUZZ.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika Edisi ke-6*. Bandung : Tarsito.
- Sugiyono. (2015). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung : ALFABETA
- Thoifah, I' anatut (2015). *Statistika Pendidikan dan Metode Penelitian Kuantitatif*.
Malang : Madani
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*.
Jakarta : Kencana Prenada Group
- Winarti. (2012). *Pengertian Prakarya*. Wikipedia : diakses 27 Februari dari www.Wikipedia.com