

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Deskripsi Teoritis	8
2.1.1 Hakikat Belajar	8
2.1.1.1 Pengertian Belajar.....	8
2.1.1.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Belajar	9
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran.....	10
2.1.2.1 Pengertian Media	10
2.1.2.2 Pengertian Media Pembelajaran	12
2.1.2.3 Karakteristik Media Dalam Multimedia Pembelajaran..	15
2.1.2.4 Hubungan Media Dalam Belajar	16
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	17
2.1.4 Klasifikasi Media Pembelajaran.....	19
2.1.5 Hakikat Pengembangan Media Interaktif	21
2.1.6 Peranan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran	22
2.1.7 Keunggulan Multimedia Interaktif.....	23
2.1.8 Desain Pengembangan Model ADDIE	24
2.1.8.1 Analisis	24

2.1.8.2 Desain	25
2.1.8.3 Pengembangan.....	25
2.1.8.4 Implementasi	26
2.1.8.5 Evaluasi	26
2.1.9 Pengembangan Media <i>Adobe Flash CS 6</i>	27
2.1.9.1 <i>Adobe flash c6 profesioanal.</i>	27
2.1.9.2 <i>EKTS (Elektrik Kumanda Teknikleri ders simulatoru).</i>	29
2.2 Materi Instalasi Motor Listrik	31
2.3 Penelitian Relavan	32
2.4 Kerangka Berpikir	33
BAB III. METODE PENELITIAN	
3.1 Desain Penelitian	35
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.3 Metode Penelitian.....	35
3.4 Prosedur Penelitian.....	41
3.5 Model Rancangan dan Pembuatan Media	42
3.5.1 Tahap Analisis(<i>Analysis</i>)	43
3.5.2 Tahap Desain(<i>Design</i>).....	43
3.5.3 Tahap Pengembangan(<i>Development</i>).....	49
3.5.4 Tahap Implementasi(<i>Implementation</i>)	50
3.5.5 Tahap Penilaian(<i>Evaluation</i>).....	50
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	50
3.7 Teknik Analisis Data	54
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Analisis (analisis).....	56
4.1.1 Penelitian dan tehnik pengumpulan data.....	56
4.2 Design (desain).....	58
4.2.1 Perencanaan penelitian	58
4.3 Development dan implementasi.....	60
4.3.1 Development	60
4.3.1.1 Pengembangan desain	60

4.3.1.2 Uji coba awal	65
4.3.2 Implementation (implementasi).....	66
4.3.2.1 Uji coba lapangan	66
4.3.2.2 Revisi hasil uji coba lapangan.....	67
4.4 Pembahasan	67
BAB V . KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	

