

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

1. Penelitian ini menggunakan metode penelitian R&D (*Research & Development*) yaitu pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan *Adobe Flash CS6* yang dipadukan dengan model *ADDIE* sebagai disain pembelajarannya.
2. Berdasarkan hasil validasi dari ahli media dan materi , media pembelajaran interaktif instalasi motor listrik berdasarkan penilaian yang diperoleh melalui hasil perhitungan rata-rata dari ahli media 4,5 dengan kategori sangat baik, ahli materi 4,44 dengan kategori sangat baik, serta pengujian terhadap 33 orang siswa dengan penilaian keseluruhan 4,66 dengan kategori sangat baik. Dengan demikian, media pembelajaran interaktif ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajarankhususnya pada mata pelajaran Instalasi motor listrik
3. Para siswa menyukai media pembelajaran interaktif Instalasi motor listrik, dengan menggunakan media pembelajaran tersebut, siswa mudah memahami tentang Instalasi motor listrik. Hal tersebut dikarenakan pembelajaran menggunakan media Instalasi motor listrik menjadi lebih menarik dan menjadi tidak membosankan serta dapat membantu siswa

dalam memahami beberapa hal yang tidak bisa dipahami jika hanya melalui pembelajaran konvensional.

## 5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka beberapa saran diajukan untuk guru, mahasiswa dan peneliti sendiri guna untuk perbaikan dan penelitian lebih lanjut, antara lain:

1. Sebaiknya proses belajar mengajar di sekolah harus didukung dengan menggunakan media pembelajaran yang lebih menarik, agar siswa cenderung lebih aktif dan tidak cepat bosan, materi pelajaran juga dapat dengan mudah diterima oleh siswa.
2. Guru disekolah harus membangkitkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, maupun media pembelajaran interaktif.
3. Guru hendaknya menggunakan *software* media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini sebagai media yang digunakan pada proses pembelajaran Instalasi motor listrik di kelas XI TIPTL SMK Swasta Imelda.