

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Game Rulers</i>	30
Gambar 2.2	Penempatan Siswa Pada meja Tournament	31
Gambar 2.3	Kerangka Berpikir	39
Gambar 4.1	Histogram Skor Tes Hasil Belajar IPS Siswa Sebelum Perlakuan dengan Pendekatan Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournaments</i> (TGT) pada Kelas Eksperimen	60
Gambar 4.2	Histogram Skor Tes Hasil Belajar IPS Siswa Sebelum Perlakuan dengan Pembelajaran Konvensional pada Kelas Kontrol	61
Gambar 4.3	Histogram Skor Tes Hasil Belajar IPS Siswa dengan Pendekatan Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournaments</i> (TGT) pada Kelas Eksperimen	64
Gambar 4.4	Histogram Skor Tes Hasil Belajar IPS Siswa dengan Pembelajaran Konvensional pada Kelas Kontrol	65

UNIVERSITAS NEGERI
MAGELANG
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY