

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Konstekstual (Konsep, Landasan, dan Implementasinya Pada Kurikulum2013, Kurikulum Tematik Integratif/KTI)*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Arikunto, S. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aziez.F. 2009.*Ensiklopedia Pendidikan*. Bandung: PT. Adi Aksara Abadi Indonesia
- Clark.2011. *Hasil Belajar*.Online <http://www.sarjanaku.com/2011/03/pengertian-definisi-hasil-belajar.html?m=1>(accessed06/08/2017).
- Dimiyati, Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rienaka Cipta.
- E.Slavin Robert. 2005. *Cooperative Learning: Teori, Riset, dan Praktik (Alih Bahasa: Narulita Yusron)*. Bandung: Nusa Media.
- Eka Izzaty, Rita dkk. 2007. *Karateristik Peserta Didik Usia SD*. Online https://www.google.co.id/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pendidikan/Dr.%2520Rita&2520Eka&2520Izzaty,%2520Psi.,%2520M.Si./Buku%2520PPD-revisi%2520akhir.pdf&ved=0ahUKEwiLu6jGy_nXAhVHgl8KHSYsAUUQFgghMAA&usg=AOvVaw3ApsEGcdGg5MgVMrjEHwSV(accessed06/08/2017).
- Darmawati. 2016. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) dan Aktivitas Setting Lingkungan Terhadap Hasil Belajar Siswa dalam Mata Pelajaran IPA Kelas VI SD Negeri 002 Rambah Kabupaten Rokan Hulu*. Jurnal Ilmiah Edu Research Vol.5 No.1 Juni 2016, hal 5-14. Diakses pada tanggal 05 Januari 2018
- Hamalik, Oemar. 2008. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamidah, Nur 2013. Keefektifan Pembelajaran “Teams Games Tournament” Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V Materi Cahaya Dan Sifatnya Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Pecabean Kabupaten Tegal. diakses pada tanggal 28 Juli 2017.
- Helmiati. 2012. *Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Hidayati. 2004. *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: FIP .
- Ibrahim. 2000. *Pembelajaran Kooperatif*. Surabaya: UNNESA University Press.

- Komalasari, Kokom. 2013. *Pembelajaran Konstektual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PT. Refika Adiratma.
- Kusumaningrum, Arni. Dkk. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar IPA Pada Siswa Kelas V Gugus XV Kecamatan Buleleng Tahun Ajaran 2013/2014*. e-Journal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan PGSD. Vol 2 No.1 Tahun 2014. diakses pada tanggal 22 Januari 2018
- Lie, Anita. 2008. *Cooperative Learning : Mempratikkan Cooperative Learning Di Ruang –Ruang Kelas*. Jakarta: Grassindo.
- M. Dalyono. (2009). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Mulyasa. 2006. *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Remaja Rosdakarya: Bandung.
- Putra, Andy Widya. Suarjana, I Md. Widiana, I. Wyn. 2015. *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournaments Berbantuan Media Hidden Chart Terhadap Hasil belajar IPA Siswa Kelas IV SD*. e-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha. Vol 3 01. diakses pada tanggal 05 Januari 2018.
- Riduwan. 2003. *Dasar-dasar Statistika*. Ikatan Penerbit Indonesia (IKAPI): Jawa Barat
- Rifa'i, A. dan Chatarina, Tri Anni. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Semarang: UPT UNNES Press.
- Rusman. 2010. *Model – Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Bandung: Rajawali Pers.
- Sanjaya.Wina. 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Santrock, J.W. 2002. *Life-Span Development, Jilid I, (Terjemahan)*. Jakarta: Erlangga.
- Sapriya. 2009. *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Sugiono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: CV.Alfabeta.
- Supriyono, Agus. 2010. *Cooperative Learning (Teori dan Aplikasi PAIKEM)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sutikno, M. S., 2005. *Pembelajaran Efektif: Apa dan bagaimana Mengupayakannya*. NTP Press, Mataram.
- Syaiful Bahri Djamarah. 2002. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu (Konsep, Strategi dan Implemtasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, Hamzah. 2011. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara
- W. Gulo. 2004. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarata: Grasindo.
- Winkel. 2004. *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi
- Wyn.Dkk. 2014.*Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournaments (TGT) Terhadap Hasil Belajar IPS*. Jurnal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan PGSD. Vol. 2.No.1. diakses pada tanggal 05 Januari 2018.