

## ABSTRAK

**ULFA MARINA LUBIS, NIM : 1123113023, Pengaruh Permainan Konstruktif Terhadap Perkembangan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Di RA Fatimah Kec. Besitang Kab. Langkat T.A 2016/2017. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan, 2018.**

Permasalahan dalam penelitian ini adalah: Kreativitas anak kurang berkembang secara optimal khususnya pada saat kegiatan bermain permainan konstruktif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan konstruktif terhadap perkembangan kreativitas anak usia 5-6 tahun di RA Fatimah T.A.2016/2017.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain penelitian *Posttest-Only Control Group Design*. Teknik pengambilan sampel dilakukan dengan random sampling, yaitu memilih sampel dengan cara acak. Cara acak/random dilakukan karena populasi anaknya di setiap kelas memiliki karakteristik yang sama dari segi usia yaitu TK B (5-6 Tahun). Untuk kelas eksperimen 15 orang anak dengan menggunakan permainan konstruktif balok, dan kelas kontrol 15 orang anak menggunakan permainan puzzle.

Berdasarkan hasil tersebut hipotesis menyatakan bahwa pembelajaran menggunakan pemanfaatan lingkungan sekitar berpengaruh signifikan terhadap kreativitas anak yaitu hasil uji hipotesis diketahui  $t\text{-hitung} > t\text{-tabel}$  yaitu  $10,58 > 1,701$ . Hal ini menunjukkan ada pengaruh yang signifikan pemanfaatan lingkungan sekitar terhadap kreativitas anak Kelompok B Di RA Fatimah Kec. Besitang Kab. Langkat Tahun Ajaran 2016/2017.

