

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Kerangka Teoritis.....	7
2.1.1 Perkembangan Kreativitas	7
2.1.1.1 Pengertian Kreativitas	7
2.1.1.2 Ciri-ciri Kreativitas	9
2.1.1.3 Kreativitas Anak Usia Dini	13
2.1.1.4 Faktor Pendukung Pengembangan Kreativitas Anak.....	15
2.1.2 Permainan Konstruktif	17
2.1.2.1 Pengertian Permainan.....	17
2.1.2.2 Pengertian Permainan Konstruktif	19
2.1.2.3 Jenis-Jenis Permainan Konstruktif.....	20

2.1.2.4	Pengertian Permainan Balok	21
2.1.2.5	Manfaat Permainan Balok	22
2.1.2.6	Langkah-langkah Permainan Balok Kelompok B.....	24
2.1.3	
	Permainan Tangram	25
2.1.3.1	Pengertian Permainan Tangram	25
2.1.3.2	Manfaat Permainan Tangram	26
2.1.3.3	Langkah-Langkah Permainan Tangram	26
2.2	Kerangka Konseptual	27
2.3	Hipotesis.....	28
BAB III METODE PENELITIAN		29
3.1	Jenis Penellitian	29
3.2	Populasi dan Sampel	29
3.2.1	Populasi.....	29
3.2.2	Sampel.....	29
3.3	Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	30
3.3.1	Variabel Penelitian.....	30
3.3.2	Defenisi Operasional.....	30
3.4	Desain dan Prosedur Penelitian.....	31
3.4.1	Desain Penelitian	31
3.4.2	Prosedur Penelitian	32
3.5	Instrumen Penelitian	33
3.6	Teknik Analisis Data.....	35
3.7	Lokasi dan Waktu Penelitian	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEBAHASAN		41

4.1	Hasil Penelitian	41
4.1.1	Deskripsi Hasil Observasi	41
4.2	Pengujian Hipotesis Penelitian	47
4.2.1	Uji Normalitas Data	47
4.2.2	Uji Homogenitas Data	47
4.2.3	Uji Hipotesis	48
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		51
5.1	Kesimpulan	51
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA		53

