

## DAFTAR PUSTAKA

- Ackay, dkk. 2006. Effects of Computer Based Learning on Students' Attitudes and Achievements Towards Analytical Chemistry. *The Turkish Online Journal of Educational Technology*, 5 (1): 44-48.
- Ahmadi, A. dan Joko Tri Prasetya. 2005. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Akbar, S. dan Sriwiyana, H. 2010. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta: Cipta Media
- Aksoy, G. 2012. The Effects of Animation Technique on the 7th Grade Science and Technology Course. *Journal of Scientific Research*, 3 (3): 304-308.
- Anita, Ria. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Teks Anekdote Berbasis Animasi pada Siswa Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan*. Tesis. Bandar Lampung: Program Pascasarjana Universitas Lampung.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Arumsari, Ina Rosita, dan Dwi Anggani Linggar Bharati. 2015. Developing Listening Procedural Text Material Containing Fun Activities. *Language Circle Journal of Language and Literature*, IX (2): 119-128.
- Asra, Darmawan dan Riana. 2007. *Komputer dan Media Pembelajaran di SD*. Dirjendikti: Jakarta.
- Aththibby, Arif Rahman. 2015. Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Flash Topik Bahasan Usaha dan Energi. *Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Metro*, 3 (2): 25-33.
- Balazinsky, Marek dan Przybylo, Aleksander. 2005. Teaching Manufacturing Processes Using Computer Animation. *Journal of Manufacturing Systems*, 24 (3): 237-243.
- Borg, Walter R & Meredith Damien Gall. 1983. *Educational Research: An Introduction*. Universitas Michigan: Longman.
- Dahiya, Sunita dan Ajeya Jha. 2011. Training Need Assessment: A Critical Study. *International Journal of Information Technologi and Knowledge Management*, 4 (1): 263-267.
- Darmawan. 2006. *Bahan Belajar Multimode dan Multimedia Berbasis e-Learning*. Bandung: Makalah Diklat Dosen STSI dalam Program Hibah A1.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

- Dwiyogo, Wasis D. 2004. *Konsep Penelitian dan Pengembangan*. Malang: Pusat Kajian Kebijakan Olahraga LEMLIT UM.
- Febriani, Eka. 2014. *Improving Students' Skills in Writing Procedure Texts by Using Picture Series for the Seventh Grade Students of SMP N 3 Mertoyudan in the Academic Year of 2013/2014*. Tesis: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fernandez, Ibiz. 2002. *Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide*. California: McGrawHill/Osborn.
- Gerlach, V.G. dan Ely, D.P. 1971. *Teaching and Media: A Systematic Approach*. Englewood Cliffs: Prentice Hall, Inc.
- Gunawan, Bambi Bambang. 2012. *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hermawan, H. 2007. *Media Pembelajaran SD*. Bandung: Upi Press.
- Hidayatullah, Priyanto, dkk. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika.
- Ibrahim, Abdulhalim. 1962. *Almuwajjih Alfanniy Limudarrisity Lugat al-Arabiyyah*. Cairo: Daarulmaarif.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: Diva Perss.
- Kemendikbud. 2016. *Bahasa Indonesia SMP/MTs Kelas VII*. Jakarta: Kemdikbud.
- Kemp, J.E. dan Dauton, D.K. 1985. *Planning and Producing Instrucsional Media (Fifth Edition)*. New York: Harper dan Row, Publisher.
- Kim, S. dkk. 2007. The Effect of Animation on Comprehension and Interest. *Journal Compilation*, 23: 260-270.
- Lee, W.W. & Owens, D.L. 2004. *Multimedia-based instruction design: computer-based-training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solution*. New York: Pfeiffer.
- Maeta, Hirokuni, dkk. 2015. A Framework for Procedural Text Understanding, *Proceedings of the 14th International Conference on Parsing Technologies*. Bilbao, Spain: 50-60.
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Mayer, R.E. & Moreno, R. 2002. Animation as an aid multimedia learning. *educational psychology review*, 14 (1): 87-99.

- Meltzer, D.E. 2002. The Relationship Between Matematics Preparation and Conceptual Learning Gains in physicon: A possible “ hidden variable” in diagnostic pretest score. *American Journal of Physics*, 70 (12): 1259-1268.
- McCawley, Paul F. 2009. *Methods for Conducting an Educational Needs Assessment*. Moscow: University of Idaho.
- Mujahidin, Adnan Mahdi. 2014. *Panduan Penelitian Praktis untuk Menyusun Skripsi, Tesis, & Disertasi*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyadi, Yadi. dkk. 2016. *Bahasa Indonesia untuk Siswa SMP-MTs Kelas VII*. Bandung: Yrama Widya.
- Munadi, Yudhi. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Nengsi, Sri. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Pada Materi Fotosintesis untuk Siswa Kelas VIII MTsN Koto Nan Gadang. *Jurnal BioCONCETTA STKIP PGRI Sumbar*, 1 (1): 39-48.
- Nieeven. Nienke. 1999. *Prototyping to Reach Product Quality*. University of Twente, the Netherlands: Kluwer Academic Publisher.
- Pane, Betharia. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Teks Cerita Ulang Biografi Berbasis Adobe Flash Pro CS5 pada Siswa Kelas XI SMA Budi Agung Medan*. Tesis: Universitas Negeri Medan.
- Permendikbud. 2016. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2016 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kemendikbud.
- Permendikbud. 2016. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2016 tentang Standar Penilaian Pendidikan*. Jakarta: Kemendikbud.
- Permendikbud. 2016. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2016 tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kemendikbud.
- Pratiwi, Desi Eka. 2016. Pengembangan Media Animasi dan Kuis dalam Adobe flash Melalui Pendekatan Bervariasi untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Narasi Siswa di SD. *Jurnal Inovasi*, XVIII (2): 7-15.
- Priyatni, Endah Tri. 2014. *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Rosen, Yigal. 2009. The effects of an animation-based online learning environment on transfer of knowledge and on motivation for science and technology learning. *Journal of Educational Computing Research The University of Haifa*, 40 (4): 451-467.
- Rusdiana, H.A. 2014. *Konsep Inovasi Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Rusman. 2012. *Model-model Pembelajaran*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Sadiman, Arif S. dkk. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Safitri, Atika & Aminoto, Tugiyono. 2012. Desain Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Fisika dengan Menggunakan Adobe Flash CS4 Professional pada Materi Dinamika Partikel. *Jurnal Sainmatika*, 4 (1).
- Salim, K. & Tiawa, D.H. 2014. Development of Media Based Learning Animation for Mathematics Course in Electrical Engineering, University Riau Kepulauan. *International Journal of Advanced Research in Computer and Communication Engineering*, 3 (10): 8332-8336.
- Sanjaya, Wina. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Saputro, Ardy. 2016. *Mudah Membuat Game Adventure Adobe Flash CS6 Actionsript 3.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Seels, B.B. & Richey, R.C. 1994. *Instructional Technologi: The Defenition and Domain of the Field*. Washington, DC: Association for Educational Communication and Technology.
- Sinaga, B. (2007). *Pengembangan model pembelajaran matematika berdasarkan masalah berbasis budaya batak (PBMB3)*. Disertasi. Surabaya: Program Pascasarjana UNESA.
- Sudjana, Nana. 2007. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Argesindo.
- Sudijono, Anas. 2013. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, Rudi, dan Cepi Riyana. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Thiagarajan, dkk. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Expectional Children: A Sourcebook*. Washington, DC: Indiana University, Blomington, & Center for Inovation in Teaching the Handdicapped.
- Tim Edukatif. 2016. *Mahir Berbahasa Indonesia untuk SMP/MTs Kelas VII*. Jakarta: Erlangga.
- Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progesif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.
- Uno, Hamzah B. & Nina Lamatenggo. 2016. *Landasan Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Vaughan, Tay. 2004. *Multimedia Making it Work*. Yogyakarta: Andi.
- Viajayani, Eka R. dkk. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1 (1): 144-155.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wiarso, Giri. 2016. *Media Pembelajaran dalam Pendidikan Jasmani*. Yogyakarta; Laksitas.
- Xiao, Lirong. 2013. Animation Trend in Education. *International Journal of Information and Education Technology*, 3 (3): 286-288.
- Yamasari, Yuni. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Surabaya: Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS.
- Yunus, Mahmud. 1942. *Attarbiyyah Watta'liim*. Padang Panjang: Mathbaah.
- Zainiah, Rifatuz. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi dan Simulasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mapel Instalasi Penerangan Listrik di SMKN 1 Sidoarjo. *Jurnal Unesa*, 2 (2): 515-522.