

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1. Media Pembelajaran	11
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	11
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	13
2.1.3 Pengelompokan Media Pembelajaran	16
2.2. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif	18
2.2.1 Media Pembelajaran Kuis Interaktif <i>Wondershare</i> <i>Quiz Creator</i>	21
2.2.2 Prosedur Pemilihan Media Pengembangan	24
2.3. Teks Cerpen.....	25
2.3.1 Pengertian Cerita Pendek.....	25
2.3.2 Ciri-ciri Cerita Pendek.....	26
2.3.3 Unsur-unsur Cerita Pendek	27
2.4. Hakikat Kearifan Lokal	28
2.4.1 Pengertian Kearifan Lokal.....	28
2.4.2 Nilai-nilai dalam Kearifan Lokal	29

2.4.3	Cara Memberi Muatan Kearifan Lokal.....	31
2.5.	Penelitian yang Relevan	32
2.6.	Kerangka Konseptual	33
BAB III	METODE PENELITIAN	36
3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian	36
3.2.	Langkah-langkah Penelitian	36
3.2.1	Metode Penelitian Tahap I	36
3.2.2	Prosedur Penelitian Pengembangan	37
3.2.3	Tahap Uji Coba Produk	42
3.2.4	Teknik Pengumpulan Data.....	44
3.2.5.	Instrumen Pengumpulan Data	45
3.3.	Metode Penelitian Tahap II	50
3.3.1	Populasi dan Sampel penelitian.....	50
3.3.2	Strategi Rancangan Eksperimen.....	51
3.3.3	Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan	51
3.3.4	Jenis Data	52
3.3.5	Teknik Analisis Data	53
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
4.1.	Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk.....	57
4.1.1	Tahap Analisis dan Hasil Pengembangan Bahan Ajar	57
4.1.2	Data Hasil Uji Coba Validasi Ahli Materi dan Ahli Media Pembelajaran.....	61
4.1.3	Data Hasil Tanggapan Guru.....	69
4.1.4	Data Hasil Uji Coba Uji coba Perorangan	71
4.1.5	Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	72
4.1.6	Data Hasil Uji Coba Lapangan Terbatas	74
4.1.7	Hasil Belajar Siswa.....	75
4.1.8	Uji Normalitas	84
4.1.9	Uji Homogenitas.....	88
4.2.	Pembahasan Hasil Penelitian	90
4.2.1	Pembahasan Hasil Penelitian Uji Kelayakan Produk	90

4.2.2 Pembahasan Hasil Belajar Siswa	92
4.2.3 Pembahasan Keunggulan Fitur Multimedia dalam Teks Cerpen	92
4.3. Keterbatasan Penelitian	93
BAB V SIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN	95
5.1. Simpulan.....	95
5.2. Implikasi.....	96
5.3. Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN-LAMPIRAN	101



UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY