

## KAPITEL V

### DIE SCHLUSSFOLGERUNG

#### A. Die Schlussfolgerung

Basierend auf dem Ergebnis der Analyse werden die folgenden Schlussfolgerung gezogen:

1. Die verwendeten deutschen Redemittel, die es in der Anwendung *Bigo Live* gibt, wie folgendes:

- a. Es gibt 514 (50,2%) Redemittel, die Bei der Begrüßung verwendet werden. Es gibt Was machst du?, Wo bist du?, Wo wohnst du?, Ich wohne in Indonesien, Kennst du Indonesien? usw.
- b. Es gibt 336 (32,8%) Redemittel, die Neue Informationen kommentieren verwendet werden. Es gibt Weil ich Hunger habe, Oh.. du hast Hunger, Ich muss Essen gehen, Dein deutsch ist Gut, Aber ich lebe noch nicht in Deutschland, usw.
- c. Es gibt 47 (4,5%) Redemittel, die Seine Meinung ausdrücken verwendet werden. Es gibt Ich meine, Pakistan ist besser als Deutschland, oder?, Ich glaube nicht!, Deutschland ist sehr gut. Ich finde, Deutschland ist gut, schöne Natur, Ich weiss noch nicht. Vielleicht mache ich z.B Krankenpfleger, ähmm... was noch? Vielleicht mache ich eine Ausbildung in Deutschland, usw.
- d. Es gibt 80 (7,8%) Redemittel, die Jemandem zustimmen verwendet werden. Es gibt Ja, komm hier. Hier gibt es so viele

Sehenswürdigkeiten. Zum Beispiel Berg, See, Strand, Ja, ich weiss. Indonesien hat Schöne Natur, Oke, alles klar, Natürlich! Nächstes Jahr, usw.

e. Es gibt 25 (2,4%) Redemittel, die jemandem widersprechen verwendet werden. Es gibt Ähm kann ich nicht, Nein, aber ich mache nebenjob, weil ich nocht Student in Indonesien bin. Schon gut aber ich lebe noch nicht in Deutschland, Nein, nur ein bisschen, Nicht so gut, usw.

f. Es gibt 20 (1,9%) Redemittel, die Konfliktsituationen richtig reagieren verwendet werden. Es gibt Was noch? Nur gut? Oder andere? Vielleicht pünktlich?, Komm hierher! Nach Indonesien, Warum bist du krank?, Was passiert mit deine Hand?, usw.

2. Nach der Meinung der Deutschen ist die verwendeten deutschen Redemittel in der *Social Media* Anwendung *Bigo Live* haben einige Funktionen, sind folgende:

a. Ich benutze *Bigo Live* für Gameonline

b. Wenn ich so müde bin, benutze ich *Bigo Live* für spass machen

c. Ich benutze *Bigo Live* nur für Musik

d. Ich kann Eine Sprache mit Ausländer lernen

e. *Bigo Live* gibt es viele Frau

f. *Bigo Live* ist für kennenlernen

g. wenn ich langweilig bin, benutze ich *Bigo Live*

h. ich kann neue Leute kennen wolte

i. *Bigo Live* ist für Spass Machen

j. ich kann mit meine Familie sprechen

#### A. Die Vorschläge

Diese Untersuchung ist die Analyse der Verwendeten Redemittel in der Social Media Anwendung „Bigo Live“. Mit *“Bigo Live”* könnte die Deutschstudierende ihre Deutschkenntnisse min den Deutschen praktisieren. Es soll nicht sein. Sie treffen sich mehr direkt.

