

BILDERVERZEICHNIS

Abbildung 2.1. das Symbol von <i>Swish Max</i>	10
Abbildung 2.2. das Dialog Fenster von <i>Swish Max</i>	11
Abbildung 2.3. ie Arbeitblatts	11
Abbildung 2.4. das <i>Menu</i>	13
Abbildung 2.5. der <i>Toolbox</i>	14
Abbildung 2.6. <i>das View</i>	15
Abbildung 2.7. die <i>Timeline</i>	16
Abbildung 2.8. das <i>Movie</i>	17
Abbildung 2.9. das <i>Script</i>	17
Abbildung 4.1. das Design des Lermediums	28
Abbildung 4.2. Bilder für der Relativsatz	35
Abbildung 4.3 Tonmaterial für die Beispiele der Relativsatz.....	36
Abbildung. 4.4 <i>Welcome Screen</i> von der <i>Swish Max</i>	37
Abbildung 4.5. <i>Welcome scene</i> in <i>Swish Max</i>	37
Abbildung 4.6. <i>Background</i> im Arbeitsblatt.....	38
Abbildung 4.7. <i>Insert Image</i>	38
Abbildung 4.8. <i>Image</i> im Arbeitsblatt.....	39
Abbildung. 4.9. <i>insert Sound</i>	39
Abbildung. 4.10. wählen <i>Sound</i>	40
Abbildung 4.11. die Ton im Arbeitsblatt	40
Abbildung 4.12. schreiben Text.....	41
Abbildung 4.13. <i>Insert Effect</i>	41
Abbildung 4.14 das <i>Effect</i> erfassen.....	41
Abbildung 4.15. <i>Insert Button</i>	42
Abbildung 4.16. <i>Insert Image</i>	43
Abbildung 4.17. das <i>Button</i> im Arbeitsblatt	43
Abbildung 4.18. neues <i>Scene</i>	44
Abbildung 4.19. Text schreiben	44
Abbildung 4.20. wählen Schriftart	45

Abbildung 4.21. Buchstaben ordnen	45
Abbildung 4.22. <i>Action script</i> für die Übungen	46
Abbildung 4.23. <i>Action Script</i> für die Note	46
Abbildung 4.24. <i>Save File</i>	47
Abbildung 4.25. <i>Save File</i>	47
Abbildung 4.26. <i>Save File</i>	47
Abbildung 4.27. <i>Save File</i>	48

