

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Pengembangan	8
F. Spesifikasi Produk	8
G. Pentingnya Pengembangan	9
H. Sumber Pemecahan Masalah	9
I. Manfaat Penelitian	9
BAB II : LANDASAN PENELITIAN	
A. Hakekat Pengembangan Model	11
B. Hakekat Sepakbola	13
C. Hakekat <i>Dribbling</i>	21
D. Hakekat Latihan	26
E. Desain Model	27
F. Kerangka Berpikir	35

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

A. Pengembangan Model	37
B. Prosedur Pengembangan	38
C. Uji Coba Produk	39
D. Instrumen Pengumpulan Data	40
E. Tempat dan Waktu Penelitian	43
F. Karakteristik Sasaran Penelitian	43
G. Pendekatan dan Metode Penelitian	44
H. Teknik Analisis Data	44

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Pengembangan Model	46
B. Validasi Model	57
C. Hasil Uji Kelompok Kecil	59
D. Hasil Uji Kelompok Besar	60
E. Hasil Penelitian Pengembangan Model Latihan <i>Dribbling</i>	61
F. Model Final	63
G. Pembahasan Hasil Penelitian	69

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	71
B. Saran	72

DAFTAR PUSTAKA	74
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN – LAMPIRAN	75
----------------------------------	-----------