

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR BAGAN	xi
DAFTAR DIAGRAM	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS	
PENELITIAN	
A. Kerangka Teoritis	10
1. Hakekat Media Pembelajaran	10
2. Media Pembelajaran Interaktif Aplikasi Lectora Inspire	16
3. Kompetensi Teknik Membuat Saku	23
B. Penelitian Yang Relevan	33
C. Kerangka Berpikir	34
D. Pertanyaan Penelitian	35
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian	36
B. Prosedur Pengembangan	37
C. Tempat Dan Waktu Penelitian	45

D. Objek Dan Subjek Penelitian	45
1. Objek Penelitian.....	45
2. Subjek Penelitian.....	45
E. Pelaksanaan Uji Coba	46
F. Teknik Pengumpulan Data	48
G. Instrumen Penelitian	48
H. Teknik Analisis Data	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	59
1. Deskripsi Analisis Kebutuhan	59
2. Deskripsi Pengembangan Produk Awal	69
3. Deskripsi Hasil Uji Coba	74
4. Analisis Data Uji Efektifitas	112
5. Revisi Produk	119
B. Pembahasan Hasil Penelitian	120
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	125
C. Saran	126
DAFTAR PUSTAKA	127