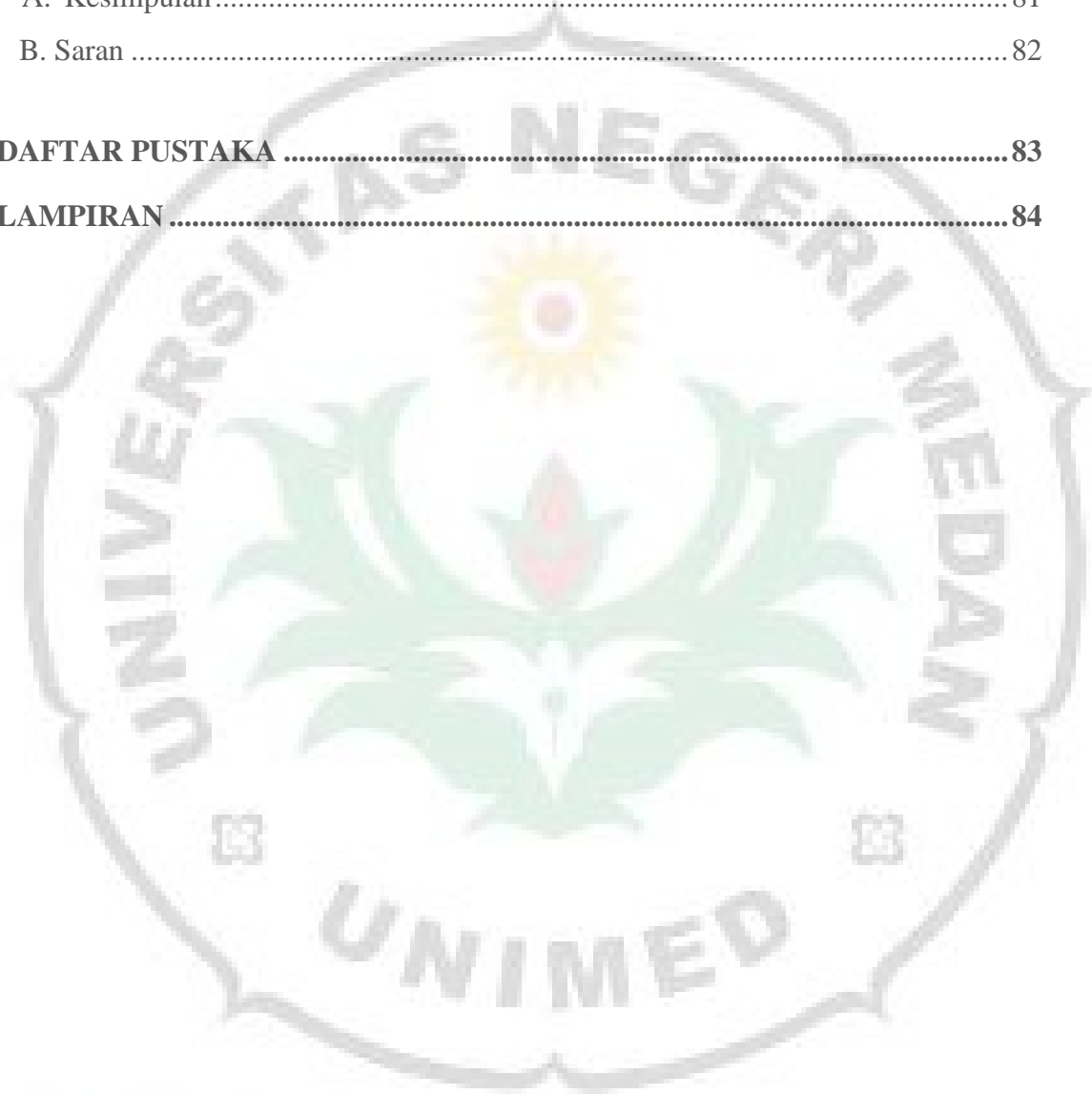


## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Pembatasan Masalah .....	4
D. Rumusan Masalah .....	5
E. Tujuan Penelitian .....	5
F. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
A. Deskripsi Teori .....	7
1. Media Pembelajaran .....	7
a. Pengertian Media Pembelajaran .....	7
b. Manfaat Media Pembelajaran .....	8
c. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	10
d. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran .....	12
2. Multimedia Pembelajaran.....	13
a. Pengertian Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	13
b. Manfaat Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	15
c. Karakteristik Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	16

d. Format Multimedia Pembelajaran Interaktif .....	17
3. <i>Macromedia Flash MX</i> .....	19
4. Desain Pembelajaran dan Model ADDIE .....	21
5. Kompetensi Dasar Memahami Relasi Logik dan Fungsi Gerbang Dasar.....	24
B. Penelitian yang Relevan .....	33
C. Kerangka Berfikir.....	34
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>36</b>
A. Metode Penelitian .....	36
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
C. Objek dan Subjek Penelitian.....	36
D. Perancangan dan Pembuatan Produk.....	37
E. Teknik Pengumpulan Data .....	48
F. Teknik Analisis Data .....	52
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>54</b>
A. Desain Produk.....	54
B. Pembangunan Media Pembelajaran .....	55
C. Validasi oleh Ahli Media .....	63
D. Validasi oleh Ahli Materi .....	66
E. Pengujian Tahap I .....	68
F. Pengujian Tahap II .....	72
G. Penggandaan Produk.....	77
H. Pembahasan.....	77

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>81</b>
A. Kesimpulan.....	81
B. Saran .....	82
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>83</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>84</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY