

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Spesifikasi Produk .....	6
F. Tujuan Penelitian .....	7
G. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS.....</b>	<b>8</b>
A. Konsep Pengembangan .....	8
B. Acuan Teoritik .....	9
1. Permainan Sepak Bola .....	10
a. Teknik Dasar Bermain Sepak Bola.....	11
b. Karakteristik Gerak dalam Sepak Bola .....	12
2. Heading (Menyundul Bola).....	14
a. Macam Teknik Heading Permainan Sepak Bola.....	13
3. Permainan yang menyenangkan .....	14
C. Rancangan Model .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
A. Model Pengembangan .....	28
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	28
C. Sasaran Penelitian .....	28
D. Karakteristik Sasaran Penelitian .....	29
E. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	29
F. Langkah-langkah Pengembangan Model .....	29

**BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

<b>A. Analisis Kebutuhan</b> .....	<b>39</b>
<b>B. Desain Awal Produk</b> .....	<b>40</b>
<b>C. Hasil Pengujian Pertama</b> .....	<b>50</b>
<b>D. Hasil Pengujian Tahap Dua</b> .....	<b>54</b>
<b>E. Hasil Pengujian Tahap Tiga</b> .....	<b>56</b>
<b>F. Penyempurnaan Produk</b> .....	<b>58</b>

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

<b>A. Kesimpulan</b> .....	<b>69</b>
<b>B. Saran</b> .....	<b>70</b>

<b>DAFTAR PUSTAKA`</b> .....	<b>71</b>
------------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>73</b>
-----------------------	-----------

