

KAPITEL I

EINLEITUNG

A. Der Hintergrund

Das Lernmedium ist ein wichtiger Bestandteil des Lernprozesses. Das Lernmedium ist sehr einflussreich auf die Ergebnisse des Unterrichts, weil das Lernmedium die Lerneigenschaft steigern kann, wie Kompetenzen erreichen. Das Lernmedium kann effektiver und effizienter Lernprozess erzeugen.

Es gibt 4 Kompetenzen im Deutschunterricht, nämlich Hörverstehen, Sprechfertigkeit, Leseverstehen und Schreibfertigkeit. Die vier Kompetenzen gruppiert im Buch Studio d B1. Im 4. Semester werden das Buch Studio d B1 von den Studenten benutzt. Im Studio d B1 gibt es viele Themen. Ein von vielen Themen im Studio d B1 ist Alltag. Das Thema „Alltag“ im Buch Studio d B1 enthält auf der Seite 28. Alltag ist ein interessantes Thema zu lernen, weil es über die Aktivitäten erzählt, wie in der Bibliothek, auf der Bank, Stress im Alltag und Lachen ist gesund.

Im Lernprozess wird neues und innovatives Lernmedium sehr wichtig benutzt, um die Lernziele und Kompetenzen zu steigern, weil das Lernmedium sehr einflussreich auf der Aufmerksamkeit der Studenten ist. Anthony (1936:96) stellt fest, dass das Medium eine besondere Strategie ist (vgl. Arsyad, 2013:5). Kemp und Dayton (vgl. Arsyad, 2002:15) stellen fest, dass die Verwendung das Medium in dem Lernprozess ein Wunsch und ein neues Interesse aufwecken können und aufweckt die Motivation und die Stimulanz der Lernaktivitäten und bringt sogar der Psychologischeinfluss für die Studenten.

Von 05 bis 08 April 2016 wurde den Studenten in der Deutschabteilung die Frage gegeben. Beim Lernen über Alltag, haben die Studenten Langweile. Basierend auf dieser Beobachtung lernen die Studenten über Alltag nur mit dem Buch Studio d B1 und hören nur von dem CD, sodass die Studenten interessieren sich nicht zu lernen.

Um das Problem zu lösen wird etwas Kreativität durch eine Entwicklungsmedium gebraucht, sodass der Deutschunterricht effizienter und effektiver sein wird. Eine Erstellung des Lernmediums ist Camtasia Studio 8. Camtasia Studio 8 ist eine Software, um ein Video auf zu nehmen. Diese Software kann verwendet werden, um eine Medien-based Learning, multimedia und e-Learning zu erstellen.

Camtasia Studio hat die Fähigkeit, Geräusche aufnehmen, die auf dem Bildschirm vorhanden sind, einschließlich Desktop Aktivitäten, Powerpoint-Präsentationen, gesprochenen und Webcam video. Das Camtasia Medium zum Thema "Alltag" wird noch nicht benutzt. Camtasia Studio 8 hat die Vorteile, dass sie Lernmaterial in verschiedenen Formen zeigen können, wie Beispielsweise in einschließlich Desktop Aktivitäten, Powerpoint-Präsentationen und Webcam Videoform. Indriana (2011) sagt aus, diese Software kann verwendet werden, um ein Lernmedium, *Multimedia und e-Learning* zu erstellen. Daher wird mit dem Camtasia studio 8 Medium, um die Sprechfertigkeit und Hörverstehen Kompetenzen der Studenten zu steigern erwartet können.

Basierend auf der obigen Erklärungen interessiert sich die Verfasserin der Untersuchung für **„Die Erstellung Eines Lernmediums mit der Camtasia Studio 8 Software zum Thema „Alltag“ aus dem Buch Studio D B1“**.

B. Die Problemsbegrenzung

Das Problem wird eingegrenzt, um ein Lernmedium mit der Camtasia Studio 8 Software zum Thema „Alltag“ aus dem Buch Studio D B1 zu erstellen und wird auch eingegrenzt, um die Sprechfertigkeit und Hörverstehen Kompetenzen zu steigern

C. Untersuchungsproblem

Basierend auf der obigen Identifizierung des Problems, stellen sich die folgenden Untersuchungsprobleme:

1. Wie ist der Prozess der Erstellung des Lernmediums mit der Camtasia Studio 8 Software zum Thema „Alltag“ aus dem Buch Studio D B1?
2. Wie ist das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums mit der Camtasia Studio 8 Software zum Thema „Alltag“ aus dem Buch Studio D B1?

D. Das Untersuchungsziel

Die Ziele dieser Untersuchung sind wie folgt:

1. Es soll herausgefunden werden, wie der Prozess der Erstellung eines Lernmediums mit der Camtasia Studio 8 Software zum Thema „Alltag“ aus dem Buch Studio D B1 ist.
2. Es soll herausgefunden werden, wie das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums mit der Camtasia Studio 8 Software zum Thema „Alltag“ aus dem Buch Studio D B1 ist.

E. Die Untersuchungsnutzen

Die Nutzen dieser Untersuchung sind:

1. Die Studenten können das als eines neues effektives und effizientes Lernmedium beim Deutschunterricht.
2. Die Studentenskompetenzen wie Sprechfertigkeit Kompetenzen und Hörverstehen Kompetenzen steigern können.
3. Die Dozenten können das als eines neues innovatives Lernmedium beim Deutschunterricht verwenden.
4. Die Allegemeinen Leser können das Lernmedium als Referenzquelle verwenden, um Deutsch selber zu lernen.

