

ABSTRAK

Freddy Tua Musa Panggabean, **Pengaruh Penggunaan Media Animasi Komputer Terhadap Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia**. Program Pascasarjana, Universitas Negeri Medan, Januari 2010.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: (1) pengaruh penggunaan media animasi komputer terhadap minat belajar siswa, (2) pengaruh penggunaan media animasi komputer terhadap hasil belajar siswa, (3) interaksi yang linear antara minat dan media animasi komputer dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuasi eksperimen dan pengambilan sampel secara *purposive* yakni karakteristik populasinya harus tercermin dalam sampel.

Penelitian ini dilakukan secara eksperimen dengan melibatkan tiga sekolah, antara lain: SMA Santo Thomas-1, SMA Negeri-2, dan SMA Methodist-1 dengan total sampel sebanyak 252 orang, terdiri atas kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Instrumen penelitian ini terdiri atas tes dan kuesioner yang telah terstandarisasi. Teknik analisis SPSS Versi 16 *GLM Univariate* digunakan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media animasi komputer yang dibandingkan dengan media non animasi komputer dengan variabel minat belajar siswa. Interaksi antara minat belajar dengan hasil belajar siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media animasi komputer diuji dengan *GLM Univariate* dan *Korelasi Bivariate*.

Dari hasil penelitian diperoleh bahwa (a) Terdapat pengaruh minat belajar siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media animasi komputer untuk sekolah SMA Negeri-2 dan sekolah SMA Methodist-1. Akan tetapi, tidak terdapat perbedaan minat belajar siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media animasi komputer untuk sekolah SMA Santo Thomas-1; (b) Terdapat pengaruh hasil belajar siswa yang dibelajarkan dengan menggunakan media animasi komputer untuk sekolah SMA Santo Thomas-1, SMA Methodist-1, dan sekolah SMA Negeri-2; (c) Tidak terdapat interaksi yang linear antara minat dan media animasi komputer dalam meningkatkan hasil belajar siswa untuk sekolah SMA Santo Thomas-1, sekolah SMA Negeri-2 dan sekolah SMA Methodist-1.

ABSTRACT

Freddy Tua Musa Panggabean. The Influence of Using Media of Computer Animation Toward The Increase of Enthusiasm and Result of Student's learning in The Teaching Chemical Equilibrium. Post Graduate, State University of Medan, Januari 2010.

The purpose of this reserach was to know: (1) the influence of using media of computer animation to enthusiasm of student's learning, (2) the influence of using media of computer animation to result of student's learning, (3) interaction which linear between enthusiasm and media of computer animation in improving result learn the student. The method of quasi experiment used in this research, and intake sampel by purposive namely its population characteritic must be showed in sampel.

This research is done experimentally entangling three school, for example: Senior High School of Methodist-1, Senior High School of Negeri-2, and Senior High School of Santo Thomas-1 totally is sampel as much 252 people, consisted by the group of experiment and control. Technique analyse the SPSS Version 16 GLM Univariat used to know the influence of using media of computer animation which is compared to media of non computer animation with the enthusiasm variable learn student. Interaction between enthusiasm learn with the result learn the student learnt by using media of computer animation tested with GLM Univariate and Correlation Bivariate.

From the result of this research obtained that (a) There are enthusiasm influence learn the student learnt by using media of computer animation, for senior high school of Negeri-2 and senior high school of Methodist-1. However, there are not enthusiasm difference learn the student learnt by using media of computer animation for the senior high school of Santo Thomas-1; (b) There are influence result of learning student learnt by using media of computer animation, good to merger data, senior high school of Santo Thomas-1, senior high school of Methodist-1 obtained and senior high school of Negeri-2; (c) There are not interaction which linear between enthusiasm and media of computer animation in improving result learn the student, for senior high school of Santo Thomas-1, for senior high school of Negeri-2 and for senior high school of Methodist-1.