INHALTSVERZEICHNIS

Seite

AUSZUG ..... **i**

VORWORT ..... **ii**

INHALTSVERZEICHNIS ..... **iv**

TABELLEVERZEICHNIS ..... **vi**

BILDVERZEICHNIS ..... **vii**

ANHANGVERZEICHNIS ..... **viii**

KAPITEL 1 EINLEITUNG

A. Der Hintergrund 1

B. Der Fokus der Untersuchung 2

C. Das Untersuchungsproblem 3

D. Das Untersuchungsziel 3

E. Der Untersuchungsnutzen 3

KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE.

A. Die Theoretischen Grundlagen 4

1. Der Begriff der Erstellung 4
2. Der Begriff des Lernmediums 5
3. Der Begriff der Applikation 7
4. Das Androidsystem 7
5. Die Herstellungsschritte 8
6. Die Arbeitswelten 9

B. Die konzeptuelle Grundlage 15

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE

A. Die Untersuchungmethode 17

B. Die Daten und die Datenquelle 17

C. Der Untersuchunsort 17

D. Die Skizze der Untersuchung 17

KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG

A. Der Erstellungsprozess eines Android-basierten Lernmediums zum Thema „Arbeitswelten'' 19

1. Die Planung 19

2. Die Erstellung 33

3. Die Evaluation 49

B. Die Ergebnisse der Erstellung eines Android-basierten Lernmediums zum Thema „Arbeitswelten" 50

C. Die Diskussion 51

KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG

A. Die Schlussfolgerung 53

LITERATURVERZEICHNIS 54
LEBENSLAUF
DIE ANHÄNGE