

AUSZUG

Etha Maria Sinaga. Matrikelnummer, 2133332007, Erstellung eines Android-basierten Lernmediums zum Thema „Arbeitswelten“. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist, um Android-basierten Lernmediums zum Thema „Arbeitswelten“ zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die deskriptive qualitative Methode angewendet. Der Prozess der Erstellung eines Android-basierten Lernmediums zum Thema „Arbeitswelten“ besteht aus Erklärung der Phasen von Richey und Klein. Darunter sind: (1) die Planungsphase, (2) die Erstellungphase und (3) die Evaluationphase. Die Daten in dieser Untersuchung sind Bilder und Wörter aus dem Buch Studio d A2. Diese Untersuchung wird in der Bibliothek an der Fakultät für Sprache und Kunst an der Staatlichen Universität Medan durchgeführt. Das Thema „Arbeitswelten“ besteht aus Berufsbiografien, dem tabellarischen Lebenslauf, der Berufswünsche, der Grammatik „weil“ und „denn“, Nominalisierungen, Hoflichkeit, der Wortschatz des Berufs, und Übungen. Die Bewertung der Expertin über die Qualität des Ergebnisses der Erstellung eines Android-basierten Lernmediums zum Thema „Arbeitswelten“ ist sehr gut. Hoffentlich kann dieses Lernmedium nützlich sein, um den Lernprozess zu erleichtern und die Lernenden können Deutsch einfach und viel Spaß lernen.

Schlüsselwörter: die Erstellung, das Lernmedium, Android