

## **ABSTRAK**

APRILIANDA MATONDANG, NIM. 5133321037. *Penerapan Media Pembelajaran Menggunakan Perangkat Lunak Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Gambar Teknik Pada Kelas XI Teknik Permesinan di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi*, Program Studi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, 2017.

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar kompetensi menggambar teknik pada siswa kelas XI Teknik Permesinan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan menggunakan media pembelajaran perangkat lunak komputer. Penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas yang dilakukan pada semester ganjil tahun ajaran 2017/2018 dengan jumlah siswa 29 orang. Penelitian ini dilakukan dalam satu siklus yang terdiri dari empat kali pertemuan. Siklus terdiri dari tahapan perencanaan (planning), tindakan (acting), pengamatan (observing), dan refleksi (reflecting). Teknik pengumpulan data dengan tes hasil belajar. Berdasarkan evaluasi hasil belajar pada setiap pembelajaran dan berdasarkan kriteria keberhasilan yang telah ditetapkan dalam penelitian ini, ditemukan pada nilai rata-rata posttest siklus I yaitu 75,27. Demikian halnya dengan ketuntasan belajar siswa siklus I sebanyak 25 orang siswa (86%) dinyatakan tuntas. Dengan demikian dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penerapan media pembelajaran menggunakan perangkat lunak komputer dapat meningkatkan hasil belajar Gambar Teknik Kelas XI Teknik Permesinan SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.

**Kata Kunci:** Hasil Belajar, Media Pembelajaran Perangkat Lunak Komputer

## ABSTRACT

APRILIANDA MATONDANG, NIM. 5133321037. *Application of Learning Media Using Computer Software To Improve Learning Results Technical Drawing In Class XI Engineering Machinery in SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.* **Thesis**, Mechanical Engineering Education Study Program, Faculty of Engineering, State University of Medan, 2017.

This study aims to improve the learning achievement of engineering drawing competencies in students of class XI Engineering Machinery SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan using computer software learning media. This study is a Classroom Action Research conducted in the odd semester of academic year 2017/2018 with the number of students 29 people. This study was conducted in a cycle consisting of four meetings. The cycle consists of planning, acting, observation, and reflecting. Technique of collecting data with result of learning test. Based on the evaluation of learning outcomes in each learning and based on the success criteria established in this study, found in the average value of posttest cycle I is 75.27. Similarly, the completeness of the first cycle students as much as 25 students (86%) expressed complete. Thus from the results of research can be concluded that the application of learning media using computer software can improve learning outcomes Image Technical Class XI Engineering Machinery SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan.

Keywords: Learning Outcomes, Learning Media Computer Software.