

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	9
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b>	
A. Hakikat Belajar.....	10
1. Hakikat Belajar.....	10
2. Hakikat Media Pembelajaran.....	13
3. Hakikat Media Pembelajaran Interaktif.....	22
4. Syarat Kelayakan Media Interaktif.....	25
5. Hakikat Pengembangan Pembelajaran.....	26
6. Pengembangan Macromedia Flash 8.....	33
7. Penelitian Pengembangan Media.....	35

B.	Materi Pengukuran Arus AC, Tegangan AC, dan Daya AC.....	38
C.	Penelitian Relevan .....	39
D.	Kerangka Berpikir.....	40
<b>BAB III. METODE PENELITIAN</b>		
A.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	42
B.	Subjek Penelitian .....	42
C.	Metode Penelitian .....	42
D.	Langkah-Langkah Penelitian Pengembangan .....	43
E.	Langkah-Langkah Pengembangan Media.....	46
F.	Teknik Pengumpulan Data .....	57
G.	Teknik Analisis Data.....	60
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
A.	Tahap Pengumpulan Data .....	61
B.	Desain Produk.....	63
C.	Validasi Dari Ahli Dan Pembahasan .....	66
D.	Pengujian Produk.....	70
E.	Penggandaan Produk.....	73
F.	Pembahasan .....	74
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
A.	Kesimpulan.....	76
B.	Saran .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>78</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>80</b>