

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	x
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN TEORI	7
A. Deskripsi Teori.....	7
1. Konsep Pengembangan Media Pembelajaran	7
2. Media Pembelajaran	8
a. Pengertian, Fungsi, Manfaat, dan Peranan Media Pembelajaran	8
3. Multimedia Interaktif	15
a. Pengertian, Karakteristik, Keunggulan, dan Manfaat, Multimedia Interaktif.....	15
4. Software Pengembangan Media Pembelajaran.....	18
a. Swishmax.....	18
b. Camtasia Studio.....	22
c. EKTS (Elektrik Kumanda Teknikleri Dersi Simulatour).....	23
5. Desain Pengembangan Media Pembelajaran.....	24
6. Kajian Materi	29
a. Instalasi Motor Listrik	29
b. Komponen Instalasi Motor Listrik	32

B.	Penelitian yang Relevan	57
C.	Kerangka Berpikir	57
D.	Pertanyaan Peneliti	58
BAB III	METODE PENELITIAN	59
A.	Tempat dan Waktu penelitian	59
B.	Subjek Penelitian.....	59
C.	Metode Penelitian.....	59
D.	Prosedur Pengembangan.....	60
E.	Langkah-Langkah Pengembangan Media	64
F.	Teknik Pengumpulan Data.....	74
G.	Teknik Analisis Data	77
BAB IV	Hasil dan Pembahasan	79
A.	Hasil Penelitian	79
B.	Validasi Dari Ahli dan Pembahasan.....	92
C.	Pengujian Produk	98
D.	Penggandaan Produk	100
E.	Pembahasan.....	101
BAB V	Kesimpulan dan Saran	102
A.	Kesimpulan	102
B.	Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	104