

DAFTAR PUSTAKA

- Amad Rivai, Nana Sudjana, 2009. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Azhar Arsyad, 2009. *Media pembelajaran*. Jakarta: P.T. Raja Grafindo Persada
- Azhar Arsyad, 2013. *Media pembelajaran*. Jakarta: P.T. Raja Grafindo Persada
- Benny A. Pribadi, 2014. *Desain dan pengembangan program penelitian berbasis kompetensi implementasi model ADDIE*. Jakarta: Prenada Media Group BP.
- Daryanto, 2010. *Belajar dan Mengajar*. Bandung: Yrama Widya
- Daryanto, 2010. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa
- Jentri ML Nababan. (2016). Pemanfaatan Media Belajar Berbasis Program Aplikasi Matlab Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menganalisis Rangkaian Listrik Arus Searah/Listrik Dinamis Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik SMK Negeri 1 Balige. *Skripsi*, Medan : Universitas Negeri Medan
- Kemendikbut (2013). *Instalasi motor listrik semester 3*. Kemendikbut
- Kemendikbut (2013). *Elktrical Aircraft Drawings Semester 4*. Kemendikbut
- Kemendikbut (2016). *Modul Guru Pembelajaran*. Kemendikbut
- Marcelius Ginting. (2017) Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Dengan Adobe Flash Cs6 Untuk Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Kelas XI Paket Keahlian Teknik Instalasi Pemanfaatan Tenaga Listrik Di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. *Skripsi*, Medan : Universitas Negeri Medan.
- Pusat Bahasa, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana, 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Sriadhi, 2014. *penilaian multimedia learning konferensi nasional pengembangan teknologi informasi dan komunikasi*. Ke-Tik
- Sugyono, 2013. *Metode penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukiman, 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Wina Sanjaya, 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

Wiwid Lukiyanto, 202. *Membuat Animasi Flash*. Jakarta: PT Gramedia