

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Hakikat Model Pembelajaran.....	8
2.2 Hakikat Model Pembelajaran Problem Solving.....	11
2.2.1 Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i>	13
2.2.2 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i>	15
2.3 Hakikat Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	16
2.3.1 Langkah-langkah Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	18
2.3.2 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	24

2.1.4 Hasil Belajar.....	25
2.1.4.Faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar.....	27
2.4 Penelitian yang Relevan.....	28
2.5 Kerangka Berpikir.....	32
2.6 Hipotesis Penelitian.....	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	35
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	35
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	35
3.2.1 Populasi	35
3.2.2 Sampel.....	35
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	36
3.3.1 Variabel Penelitian	36
3.3.2 Defenisi Operasional	37
3.4 Rancangan Penelitian.....	38
3.5 Teknik Pengumpulan Data	40
3.6 Uji Instrumen Penelitian	42
3.6.1 Validitas Tes.....	42
3.6.2 Reliabilitas Tes	43
3.6.3 Tingkat Kesukaran Soal	44
3.6.4 Daya Pembeda Soal	45
3.7 Teknis Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	50
4.2 Uji Instrument Penelitian.....	50
4.2.1 Uji Validitas.....	50
4.2.2 Uji Reliabilitas Tes	51

4.2.3 Tingkat Kesukaran Tes.....	52
4.2.4 Daya Pembeda Soal.....	53
4.3 Analisis Data	54
4.3.1 Nilai rata-rata Standar Deviasi dan Varians	54
4.3.2 Uji Normalitas	57
4.3.3 Uji Homogenitas	58
4.3.4 Uji Hipotesis.....	59
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	