

# KAPITEL I

## EINLEITUNG

### A. Der Hintergrund

Sprache ist ein Kommunikationsmittel. Sprache ist auch ein System, das man benutzt, um sich mit anderen zu verständigen oder um anderen Nachrichten, Meinungen und Information mitzuteilen. Die deutsche Sprache ist die nationale Sprache in verschiedenen Ländern, wie zum Beispiel in der Schweiz, in Luxemburg, in Belgien, in Österreich, und in Deutschland. Deutsch ist eine Fremdsprache, die an der staatlichen Universität von Medan gelehrt wird. Die Bücher Studio d A1, A2, B1 und B2 sind die Bücher, die von den Studenten benutzt werden.

Das Buch Studio d A2 ist ein Niveau A2 Deutschbuch. Wenn man mit dem Buch Studio d A2 gelernt hat, kann man über Sprachen und Biografien, Familienalbum, Reisen und Mobilität, Aktiv in der Freizeit, Medien, Ausgehen, Zuhause, Kultur erleben, Arbeitswelten, Feste und Geschenke, Mit allen Sinnen, Erfindungen und Erfinder erzählen. Das Kapitel „Feste und Geschenke“ handelt von Festen, Bräuchen, Geschenken, und Grammatik (Präpositionen mit Dativ, Verben mit Dativ und Akkusativergänzung, Nebensätze mit wenn). Die Studenten haben das Thema „Feste und Geschenke“ im dritten Semester gelernt.

Von 21. bis 22. März 2016 wurde den Studenten in der Deutschabteilung eine Umfrage gegeben. Aus dem Ergebnis dieser Umfrage ergibt sich, dass von den

Studenten 40 Personen Interesse an „Feste und Geschenke“ gelernt haben, weil dieses Thema über die Kultur erklärt. Aber die Studenten haben die Materialien nur aus dem Buch gelernt. Die Dozenten unterrichteten noch nie mit der *Flip Book Maker Software*. Miarso (in Susilana, 2009:6) drückt aus, dass mit einem Medium man die Informationen vermitteln kann. Das Medium kann auch die Gedanken, Gefühle und die Aufmerksamkeit den Studenten anregen, um die Studenten zum Lernen zu motivieren. Deshalb brauchen die Dozenten und die Studenten also interessante Lernmedien, um das Thema „Feste und Geschenke“ besser besprechen zu können.

Wena (in Wulandari, 2013:1) sagt aus, dass die Benutzung des richtigen Lernmediums beim Lernprozess wichtig ist. Medien sind ein Mittel um die Nachrichten zu übermitteln. Das Lernen ist ein Kommunikationsprozess zwischen den Studenten und den Dozenten unter Berücksichtigung des Lernmaterials. Daher hat sich die Verfasserin dazu entschlossen. Die Untersuchung mit dem Titel ist **„Die Erstellung des Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch *Studio d A2*“**.

## **B. Die Problemidentifizierung**

Folgende Probleme wurden in dieser Untersuchung identifiziert:

1. Die Studenten haben die Materialien mehr aus dem Buch gelernt.
2. Die Dozenten unterrichteten noch nie mit der *Flip Book Maker Software*.

### **C. Die Problemeingrenzung**

Das Problem wird eingegrenzt, um ein Lernmedium mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2 zu erstellen.

### **D. Das Untersuchungsproblem**

In dieser Untersuchung werden die folgenden Fragen behandelt:

1. Wie verläuft der Prozess der Erstellung des Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2?
2. Wie ist das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2?

### **E. Das Untersuchungsziel**

Die Ziele dieser Untersuchung sind:

1. Es soll herausgefunden werden, wie der Prozess der Erstellung eines Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2 verläuft.
2. Es soll herausgefunden werden, Wie das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2 bekommt.

## **F. Der Untersuchungsnutzen**

Der Nutzen dieser Untersuchung ist folgender.

1. Die Dozenten können das erstellte Lernmedium als interessanten Lernstoff und als neues Medium im Deutschunterricht verwenden.
2. Die allgemeinen Leser können das Lernmedium als Referenzquelle verwenden, um Deutsch leichter zu verstehen.