

## AUSZUG

**Rahma Rosyanti Sagala. Matrikelnummer. 2133132021, Erstellung eines Lernmediums mit der *Flip Book Make Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.**

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um das Lernmedium mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2 zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die deskriptive qualitative Methode angewendet. Der Prozess der Erstellung des Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2 besteht aus der Erklärung der Phasen von Plomp. Darunter sind: (1) Die Ermittlungsphase, (2) Die Designphase, (3) Die Realisierungs oder Konstruktionsphase und (4) Die Revisionsphase. Die Daten in dieser Untersuchung sind Bilder und Wörter aus dem Buch Studio d A2. Diese Untersuchung wird in der Bibliothek an der Fakultät für Sprachen und Kunst an der Staatlichen Universität von Medan durchgeführt. Das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums mit der *Flip Book Maker Software* zum Thema „Feste und Geschenke“ aus dem Buch Studio d A2 sind das Thema „Feste und Geschenke“ (Silvester, Weihnachten, Ostern, Oktoberfest, Karneval), die Grammatik (Präpositionen mit Dativ, Verben mit Dativ, Verben mit Dativ- und Akkusativergänzung, Nebensätze mit wenn), Redemittel und Übungen. Das Lernmedium *Flip Book Maker Software* hat von einem Prüfer korrigiert, deshalb hat dieses erstellte Lernmedium *Flip Book Maker Software* sehr gut. Hoffentlich kann diese Abschlussarbeit nützlich sein, um unser Wissen zur Wissenschaft über Lernsoftware, vor allem Deutschlernenden anzureichern.

***Schlüsselwörter:* Erstellung Lernmedium, *Flip Book Maker Software*, Feste und Geschenke, das Buch Studio d A2**