

INHALTSVERZEICHNIS

	Seite
AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	v
TABELLEVERZEICHNIS	vi
ANHANGVERZEICHNIS	vii
KAPITEL I EINLETUNG	
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	5
C. Die Problemeingrenzung	6
D. Das Untersuchungsproblem	6
E. Das Untersuchungsziel	7
F. Der Untersuchungsnutzen	7
KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN	
A. Die theoretischen Grundlagen	8
1. Der Begriff des Entwicklungsmodell	8
a. Planung	9
b. Erstellung.....	9
c. Evaluation.....	9
2. Der Begriff des Aussprache	10
3. Der Begriff des <i>Adobe Flash CS6</i>	10
a. Die Homepage von <i>Adobe Flash CS6</i>	11
b. Der Hauptfenster von <i>Adobe Flash CS6</i>	11
4. Das Objekte in <i>Adobe Flash CS6</i>	13
5. Die Animation in <i>Adobe Flash CS6</i>	15
6. Die Wirkung in <i>Adobe Flash CS6</i>	16
B. Die Konzeptuellen Gundlagen	17

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODIK

A. Die Untersuchungsmethode	19
B. Die Daten der Untersuchung.....	19
C. Die Untersuchungsquelle	19
D. Die Untersuchungslage	19
E. Die Skizze der Untersuchung.....	19

KAPITEL IV DIE ERGEBNISSE DER UNTERSUCHUNG

A. Der Erstellungsprozess des Lernmediums der <i>Adobe Flash CS6</i> für die Verbesserung der Aussprache	22
1. Die Planung.....	22
2. Die Erstellung.....	27
3. Die Evaluationsphase	38
B. Das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums mit <i>Adobe Flash</i> <i>CS6</i> für die Verbesserung der Aussprache	39
C. Die Diskussion.....	40

KAPITEL V DIE SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung	42
B. Die Vorschläge	42

LITERATURVERZEICHNIS	44
-----------------------------------	-----------

ANHÄNGE

LEBENS LAUF