

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Hasil analisis data yang diperoleh dalam penelitian ini adalah nilai $J_{hitung} = 6$ dengan $\alpha = 0,05$ dan $n = 8$. Maka berdasarkan daftar $J_{tabel} = 4$, Dari data tersebut terlihat bahwa $J_{hitung} > J_{tabel}$ dimana $6 > 4$. Artinya hipotesis diterima. Data pre-test diperoleh rata-rata 81,25, sedangkan data post-test setelah di berikan layanan konseling kelompok teknik *role playing* diperoleh rata-rata sebesar 128,12, Artinya skor rata-rata siswa setelah mendapat layanan konseling kelompok teknik *role playing* lebih tinggi daripada sebelum mendapat layanan konseling kelompok teknik *role playing*. Perubahan peningkatan interval perilaku *sibling rivalry* siswa setelah diberi layanan konseling kelompok teknik *role playing* sebesar 58%. Hal ini menunjukkan ada pengaruh pemberian layanan konseling kelompok teknik *role playing* terhadap perilaku *sibling rivalry* siswa kelas X SMA Negeri 15 Medan Tahun Ajaran 2016/2017 atau hipotesis dapat diterima.

A. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang bisa dikemukakan peneliti dalam penelitian ini adalah:

1. Bagi pihak sekolah: diharapkan agar membuat program-program bimbingan konseling yang menarik agar siswa lebih mengenal manfaat dari pemberian layanan konseling kelompok dengan teknik *role playing*.

2. Bagi guru BK: dapat di jadikan landasan untuk memberikan layanan konseling dalam membantu siswa yang memiliki masalah di sekolah. Dalam hal ini guru BK harus lebih mencermati tentang permasalahan apa yang di alami oleh peserta didik sehingga dalam pemberian layanan akan lebih efektif dan efisien.
3. Bagi siswa: diharapkan agar memanfaatkan hasil dari kegiatan konseling kelompok dengan teknik *role playing*, untuk membina dan meningkatkan hubungan yang harmonis dengan saudara kandung di sekolah maupun di luar sekolah.
4. Bagi peneliti: diharapkan dapat lebih menyempurnakan kekurangan dalam pelaksanaan konseling kelompok dengan teknik *role playing* ini. Penelitian ini tidak luput dari kekurangan yang dikarenakan oleh keterbatasan.