

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Angket Kecanduan Game Online	79
Lampiran 2 Angket Motivasi Belajar Siswa	81
Lampiran 3 Perhitungan Validitas dan Reliabilitas Angket <i>Game Online</i>	83
Lampiran 4 Perhitungan Validitas dan Reliabilitas Angket Motivasi Belajar Siswa	88
Lampiran 5 Hasil Uji Validitas Angket Game Online	89
Lampiran 6 Hasil Uji Validitas Angket Motivasi Belajar Siswa	90
Lampiran 7 Angket Penelitian Kecanduan Game Online	91
Lampiran 8 Angket Penelitian Motivasi Belajar Siswa	94
Lampiran 9 Data Hasil Angket Variabel X SD Negeri 101776	95
Lampiran 10 Data Hasil Angket Variabel X SD Negeri 101775	96
Lampiran 11 Data Hasil Angket Variabel X SD Negeri 101774	97
Lampiran 12 Data Hasil Angket Variabel Y SD Negeri 101776.....	98
Lampiran 13 Data Hasil Angket Variabel Y SD Negeri 101775	99
Lampiran 14 Data Hasil Angket Variabel Y SD Negeri 101774.....	100
Lampiran 15 Analisis Regresi Data Kecanduan <i>Game Online</i> dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 101776.....	101
Lampiran 16 Analisis Regresi Data Kecanduan <i>Game Online</i> dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 101775	103
Lampiran 17 Analisis Regresi Data Kecanduan <i>Game Online</i> dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 101774	105
Lampiran 18 Tabel Product Moment (r)	106
Lampiran 19 Tabel Distribusi (t)	107