

## DAFTAR TABEL

Tabel 3	Pemberian Skor Angket Berdasarkan Skala Likert.....	39
Tabel 3.1	Kisi-kisi Instrumen Angket Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> .....	40
Tabel 3.2	Kisi-kisi Instrumen Angket Motivasi Belajar Siswa.....	41
Tabel 3.3	Uji Validitas Kecanduan Bermain Game Online di SD Negeri 064007 Kapten Rahmad Buddin Kecamatan Medan Marelan.....	44
Tabel 3.4	Uji Validitas Motivasi Belajar Siswa di SD Negeri 064007 Kapten Rahmad Buddin Kecamatan Medan Marelan.....	45
Tabel 3.5	Besarnya Nilai R Terhadap Interpretasi Hubungan Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> dengan Motivasi Belajar siswa .....	54
Tabel 4.1	Distribusi Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> siswa Kelas V SD Negeri 101776.....	55
Tabel 4.2	Distribusi Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> siswa Kelas V SD Negeri 101775.....	56
Tabel 4.3	Distribusi Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> siswa Kelas V SD Negeri 101774.....	57
Tabel 4.4	Deskripsi Data Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> Siswa Kelas V SD Negeri 101776, SD Negeri 101775, SD Negeri 101774 .....	59
Tabel 4.5	Deskripsi Data Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 101776, SD Negeri 101775, SD Negeri 101774.....	60
Tabel 4.6	Tingkat Kecenderungan Data Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> Siswa Kelas V SD Negeri 101776, SD Negeri 101775,SD Negeri 101774.....	62
Tabel 4.7	Tingkat Kecenderungan Data Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 101776, SD Negeri 101775,SD Negeri 101774.....	64
Tabel 4.8	Ringkasan Uji Normalitas Variabel Penelitian.....	65
Tabel 4.9	Uji Homogenitas.....	66
Tabel 4.10	Uji Linieritas.....	66
Tabel 4.11	Hasil Pengujian Hipotesis.....	67