

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	8
C. Pembatasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah.....	10
E. Spesifikasi Produk	10
F. Tujuan Peneltian	10
G. Manfaat Penelitian	10
BAB II : LANDASAN TEORITIS	
A. Kajian Teoritis	12
1. Hakekat Sepakbola.....	12
2. Hakekat Teknik Dasar Sepakbola	16
3. Hakekat <i>Passing</i>	17
4. Hakekat Latihan	18
5. Hakekat Simulasi <i>Game</i>	20
6. Hakekat Pengembangan	21
7. Desain Produk.....	24
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	
A. Model Pengembangan.....	43
B. Tempat dan Waktu Penelitian	43
C. Sasaran Penelitian	43
D. Karakteristik Sasaran Penelitian.....	44
E. Pendekatan dan Metode Penelitian	44

F. Langkah – Langkah Pengembangan Model.....	44
G. Teknik Analisis Data.....	51
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Kebutuhan.....	53
B. Desain Awal Produk	55
C. Hasil Validasi Desain.....	72
D. Hasil Pengujian Tahap Pertama.....	78
E. Hasil Pengujian Tahap Kedua	80
F. Penyempurnaan Produk	83
G. Pembahasan Produk.....	102
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	108
B. Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN	112