

ABSTRAK

ARMANDO SAMOSIR. NIM. 6123111015. Peningkatan Hasil Belajar Lari *Sprint* Melalui Pendekatan Bermain Pada Siswa Kelas VIII SMP Swasta Santo Ignasius Medan Tahun Ajaran 2017/2018.

Pembimbing : Suprayitno

Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan Unimed 2017

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pemanfaatan model pembelajaran pendekatan bermain dalam meningkatkan hasil belajar lari *sprint* pada siswa kelas VIII SMP Swasta Santo Ignasius Medan. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VIII-1 SMP Swasta Santo Ignasius Medan tahun ajaran 2017/2018 yang berjumlah 27 orang yang terdiri dari 13 orang putra dan 14 orang putri.

Hasil penelitian menyimpulkan: (1) dari data KKM siswa sebelum melakukan pendekatan bermain diperoleh 7 siswa (25,93%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar. Sedangkan 20 siswa (74,07%) belum mencapai tingkat ketuntasan hasil belajar dengan nilai rata-rata 42,62. Kemudian dilakukan pembelajaran pendekatan bermain. (2) dari tes hasil belajar melalui pendekatan bermain disiklus I diperoleh 14 siswa (51,85%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan hasil belajar, sedangkan 13 siswa (48,15%) belum mencapai tingkat ketuntasan hasil belajar dengan nilai rata-rata 73,59. Kemudian dilakukan kembali pembelajaran melalui pendekatan bermain. (3) dari tes hasil belajar melalui pendekatan bermain disiklus II diperoleh 24 siswa (88,89%) yang mencapai tingkat ketuntasan belajar, dengan nilai keseluruhan rata-rata siswa adalah 84,10.

Berdasarkan hasil analisis data dapat dikatakan bahwa dengan melalui pendekatan bermain dapat meningkatkan hasil belajar lari *sprint* pada siswa kelas VIII SMP Swasta Santo Ignasius Medan Tahun Ajaran 2017/2018.