

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERSETUJUAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.Identifikasi Masalah	12
1.3.Pembatasan Masalah	13
1.4.Rumusan Masalah	13
1.5.Tujuan Penelitian	14
1.6.Manfaat Penelitian	14
BAB II KAJIAN TEORITIS	16
2.1.Media Pembelajaran	16
2.2.Media <i>Digital StoryTelling (DST)</i> Menggunakan <i>Sway Microsoft Tool</i>	26
2.3.Kemampuan Guru Membuat Media <i>Digital StoryTelling (DST)</i> Menggunakan <i>Sway Microsoft Tool</i>	30
2.4.Teknik Supervisi Demonstrasi	35
2.5.Penelitian Relevan	47
2.6.Kerangka Berpikir.....	51
2.7.Hipotesis Tindakan	53

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	54
3.2. Subjek Penelitian.....	54
3.3. Desain Penelitian.....	55
3.4. Prosedur Tindakan Penelitian	55
3.5. Variabel Penelitian	64
3.6. Defenisi Operasional Variabel	64
3.7. Teknik dan Alat Pengumpulan Data	65
3.8. Kriteria Keberhasilan Tindakan	73
3.9. Teknik Analisis Data.....	73
3.10. Kriteria Keberhasilan Penelitian	74
BAB IV PEMBAHASAN	75
4.1. Hasil Penelitian	75
4.2. Pembahasan Penelitian.....	111
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	120
5.1. Simpulan	120
5.2. Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA.....	123