

DAFTAR GAMBAR

	Halaman	
Gambar 2.1	Posisi media dalam sistem pembelajaran	18
Gambar 2.2	Fungsi Media dalam Proses Pembelajaran	19
Gambar 2.3.	Kerucut pengalaman oleh Edgar Dale	21
Gambar 2.4.	Skema Kerangka Berpikir Penelitian	53
Gambar 3.1.	Model Penelitian Tindakan Kemmis & Mc. Taggart	55
Gambar 4.1	Peningkatan Kemampuan Guru Membuat Media <i>DST</i> Menggunakan <i>Sway</i> dari Siklus I ke siklus II	115
Gambar 4.2.	Peningkatan Kemampuan Guru Membuat Media <i>DST</i> Menggunakan <i>Sway</i> dari Siklus I ke siklus II	116
Gambar 4.3.	Peningkatan Kemampuan Guru Pada Aspek Membuat Media <i>DST</i> Menggunakan <i>Sway</i> dari Siklus I ke siklus II	117
Gambar 4.4.	Peningkatan Kemampuan Guru Pada Aspek Membuat tampilan Media <i>DST</i> Menggunakan <i>Sway</i> dari Siklus I ke siklus II	118
Gambar 4.5	Peningkatan Kemampuan Guru Pada Aspek Saat Pembelajaran <i>Di Dalam Kelas Menggunakan Media DST Berbantuan Sway</i> dari Siklus I ke siklus II	119

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Modul Pembuatan Media <i>DST</i>.....	127
Lampiran 2	138
Lampiran 2.1	Instrumen Data Awal Penelitian.....	138
Lampiran 2.2	Lembar Observasi Kemampuan Guru Dalam Membuat Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool.....	139
Lampiran 2.3	Lembar Observasi Tampilan Media <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool.....	141
Lampiran 2.4	Lembar Observasi Guru Saat Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool.....	142
Lampiran 2.5	Lembar Observasi Pelaksanaan Supervisi Teknik Temonstrasi.....	145
Lampiran 2.6	Lembar Observasi Siswa Saat Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool.....	147
Lampiran 3	Hasil Analisis Data Penelitian.....	148
Lampiran 3.1	Hasil Data Awal Penelitian	148
Lampiran 3.2	Lembar Observasi Kemampuan Guru Dalam Membuat Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Pada Siklus I	149
Lampiran 3.3	Lembar Observasi Kemampuan Guru Dalam Membuat Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Pada Siklus II	150
Lampiran 3.4	Hasil Observasi Tampilan Media <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Siklus I.....	151
Lampiran 3.5	Hasil Observasi Tampilan Media <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Siklus II.....	152
Lampiran 3.6	Hasil Observasi Guru Saat Pembelajaran Menggunakan Media <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Pada Siklus I.....	153

Lampiran 3.7	Hasil Observasi Guru Saat Pembelajaran Menggunakan Media <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Pada Siklus II.....	157
Lampiran 3.8	Hasil Observasi Pelaksanaan Supervisi Teknik Demonstrasi Siklus I.....	161
Lampiran 3.9	Hasil Observasi Pelaksanaan Supervisi Teknik Demonstrasi Siklus II.....	163
Lampiran 3.10	Hasil Observasi Siswa Saat Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Siklus I.....	165
Lampiran 3.11	Hasil Observasi Siswa Saat Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran <i>DST</i> Menggunakan Sway Microsoft Tool Siklus II.....	166
Lampiran 4	Dokumentasi Penelitian	167



THE
Character Building
UNIVERSITY