

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	13
1.3 Batasan Masalah	14
1.4 Rumusan Masalah	14
1.5 Tujuan Penelitian	15
1.6 Manfaat Penelitian	15
1.7 Definisi Operasional	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA	18
2.1 Dasar Teoritis	18
2.1.1 Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran	18
2.1.2 Model Pengembangan Thiagarajan atau Model 4D.....	18
2.1.3 Kriteria Pengembangan Perangkat Pembelajaran	28
2.1.4 Komponen Perangkat Pembelajaran	31
2.2 Pendekatan <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL)	45
2.2.1 Pola dan Tahapan Pembelajaran CTL.....	48
2.2.2 Prinsip-prinsip Pembelajaran CTL.....	52
2.2.3 Landasan Prinsip Pelaksanaan Pembelajaran CTL.....	54
2.2.4 Kelebihan dan Kelemahan Pembelajaran CTL.....	56
2.3 <i>Software Autograph</i>	57
2.3.1 Pengertian <i>Software Autograph</i>	58
2.3.2 Manfaat <i>Software Autograph</i>	60
2.4 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika.....	61
2.5 Kerangka Konseptual	66
2.5.1 Kualitas Valid Perangkat Pembelajaran Berbasis <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL) berbantuan <i>Autograph</i> yang dikembangkan.	66
2.5.2 Kualitas Praktis Perangkat Pembelajaran Berbasis <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL) berbantuan <i>Autograph</i> yang dikembangkan.	68
2.5.3 Kualitas Efektif Perangkat Pembelajaran Berbasis <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL) berbantuan <i>Autograph</i> yang dikembangkan.	69
2.5.4 Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis <i>Contextual Teaching Learning</i> (CTL) Berbantuan <i>Autograph</i> Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa	70

BAB III METODE PENELITIAN	73
3.1 Jenis Penelitian	73
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	73
3.3 Subjek Penelitian	73
3.4 Pengembangan Perangkat Pembelajaran	74
3.5 Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpul Data	81
3.6 Tes Pemecahan Masalah.....	87
3.6.1 Analisis Data Tes Kemampuan Pemecahan Masalah...	92
3.7 Teknik Analisis Data Pengukuran Kualitas Pengembangan Perangkat Pembelajaran	93
3.7.1 Analisis Data Validitas Perangkat Pembelajaran.....	93
3.7.2 Analisis Data Kepraktisan Perangkat Pembelajaran.....	96
3.7.3 Analisis Data Keefektifan Perangkat Pembelajaran	97
3.8 Analisa Data Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa.	99
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	100
4.1 Deskripsi Hasil Pengembangan Perangkat Pembelajaran	100
4.1.1 Deskripsi Tahap Pendefinisian(<i>Define</i>)	100
4.1.2 Deskripsi Tahapan Perencanaan (<i>Design</i>).....	110
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	120
4.1.3.1 Hasil Validasi Ahli.....	120
4.1.3.2 Hasil Uji Coba Pengembangan	126
4.2 Pembahasan	172
4.2.1 Pengembangan Perangkat pembelajaran berbasis CTL berbantuan <i>autograph</i>	172
4.2.2 Kriteria Pengembangan Perangkat Pembelajaran	174
4.3 Keterbatasan Penelitian	180
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	182
5.1 Simpulan.....	182
5.2 Saran	183
DAFTAR PUSTAKA	184