

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Pengertian Belajar	8
2.1.2 Hasil Belajar	9
2.1.3 Aktivitas Belajar	11
2.2. Pengertian Media Pembelajaran	12
2.2.1 Macro Media Flash	13
2.3. Model Pembelajaran	14
2.3.1 Pengertian pembelajaran kooperatif	15
2.3.2 Tujuan Model Pembelajaran Kooperatif	18
2.3.3 Ciri – ciri Model Pembelajaran Kooperatif	19
2.3.4 Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT	19
2.3.4.1 Sintaks Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT	22

2.3.4.2 Penelitian Terdahulu	23
2.3.4.3 Langkah – langkah Teams Games Tournament	24
2.4. Materi Pembelajaran	30
2.4.1 Suhu Dan Pemuaiian	30
2.4.1.1 Suhu	31
2.4.1.2 Pemuaiian	31
2.4.1.3 Kalor dan Perubahan Wujud Zat	33
2.4.1.4 Azas Black	35
2.4.1.5 Perpindahan Kalor	36
2.5 Kerangka Konseptual	38
2.6 Hipotesis	40

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	41
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	41
3.3 Variabel Penelitian	41
3.4 Jenis dan Desain Penelitian	41
3.4.1 Jenis Penelitian	41
3.4.2 Desain Penelitian	42
3.5 Prosedur Penelitian	42
3.6 Instrumen Penelitian	43
3.6.1 Validitas	43
3.6.2 Observasi	44
3.7 Teknik Analisis Data	46
3.7.1 Menghitung Mean dari Pretes dan Postest	46
3.7.2 Uji Normalitas	47
3.7.3 Uji Homogenitas	48
3.7.4 Uji Hipotesis	48
3.7.4.1 Uji Hipotesis 2 Pihak	48
3.7.4.2 Uji Hipotesis 1 Pihak	50
4.1 Hasil Penelitian	52

4.1.1	Deskripsi Data Penelitian	52
4.1.1.1	Pengolahan dan Analisis Data Pretest	52
4.1.1.2	Pengujian Analisis Data Pretest	54
4.1.2.1	Pengolahan dan Analisis Data Postes	56
4.1.2.2	Pengujian Analisa Data Postes	58
4.2	Observasi	60
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	62
5.1	Kesimpulan	65
5.2	Saran	65
	DAFTAR PUSTAKA	67